WEDSTRIJDREGLEMENT BJJ (Gi & No Gi)

Bron: IBJJF International Brazilian Jiu Jitsu Federation

v.5.1.1

1. **ARTIKEL 1 – SCHEIDSRECHTERS**

1.1. De autoriteit van de scheidsrechter.

1.1.1. De scheidsrechter is de hoogste autoriteit in een wedstrijd.

1.1.2. De beslissing van de scheidsrechter over het resultaat van de wedstrijd is onbetwistbaar.

1.1.3. De beslissing over het wedstrijdresultaat mag alleen aangepast worden in volgende gevallen:

- De score op het bord werd verkeerd afgelezen;
- De atleet die als winnaar werd aangeduid heeft een verboden techniek gebruikt die de scheidsrechter eerder niet opmerkte.
- De atleet werd verkeerdelijk gediskwalificeerd voor een toegelaten techniek. Als in deze situatie de wedstrijd onderbroken en de atleet gediskwalificeerd werd vóór de verdedigende atleet heeft afgeklopt, wordt de wedstrijd hervat in het midden van de wedstrijdzone en krijgt de aanvallende atleet twee punten. Indien de verdedigende atleet heeft afgeklopt vóór de onderbreking en diskwalificatie, wordt de atleet die de techniek uitvoerde tot winnaar uitgeroepen.

Opm.: Subjectieve interpretatie van de scheidsrechter op het vlak van puntentoekenning, voordelen of strafpunten zijn definitief en onveranderlijk.

Om het resultaat van een wedstrijd te herzien, moet aan de volgende voorwaarden voldaan worden:

1.1.4.

- De scheidsrechter kan de hoofdscheidsrechter van het evenement raadplegen, maar het is aan de scheidsrechter om te beslissen of hij een resultaat al dan niet herziet;
- De hoofdscheidsrechter moet aan de centrale wedstrijdtafel van het evenement de voortgang van de bracket controleren. Hij mag de herziening van een wedstrijd enkel toelaten als de gewichtsklasse nog niet in een volgende fase zit.

1.2. Opstelling van de scheidsrechters

1.2.1. De organisatoren van het toernooi kunnen ervoor kiezen om drie scheidsrechters voor één wedstrijd aan te duiden als ze dan nodig achten.

- In dit geval zitten twee hoekscheidsrechters op een stoel aan tegenoverliggende hoeken van de wedstrijdzone.
- De hoekscheidsrechters hebben dezelfde bevoegdheden als de centrale scheidsrechter – alle punten, voordelen of strafpunten moeten bevestigd worden door ten minste twee van de drie scheidsrechters.
- Als er consensus is tussen de hoekscheidsrechters en de centrale scheidsrechter, blijven de hoekscheidsrechters op hun stoel in de hoeken van de wedstrijdzone zitten.
- Als er een meningsverschil met de centrale scheidsrechter ontstaat, moeten de hoekscheidsrechters opstaan en de punten, voordelen of strafpunten aangeven. Om deze punten toe te kennen of af te trekken, moeten ze de gebaren gebruiken die vastgelegd zijn in dit reglement.

- Als de drie scheidsrechters het oneens zijn over de toe te kennen punten voor eenzelfde techniek, moeten ze opteren voor de middenweg.
  Vb.: Als een scheidsrechter een guard pass toekent, de tweede een punt voor voordeel, en de derde vraagt dat er strafpunten worden afgetrokken, zal het voordeel worden toegekend op het scorebord.
- Als de scheidsrechter beslist een atleet te diskwalificeren omdat hij/ zij vier strafpunten heeft verzameld (ernstige overtreding of gebrek aan vechtlust) zal hij het gebaar voor ernstige overtreding maken voor hij het gevecht stillegt. Als ten minste één van de hoekscheidsrechters het gebaar herhaalt, is de beslissing van de scheidsrechter bevestigd en mag hij of zij het gevecht stilleggen.
- Als de scheidsrechter beslist een atleet te diskwalificeren omdat hij/ zij een ernstige overtreding heeft begaan, zal hij het gebaar maken voor hij het gevecht stillegt. Als ten minste één van de hoekscheidsrechters het gebaar herhaalt, is de beslissing van de scheidsrechter bevestigd en mag hij of zij het gevecht stilleggen.
- Als de wedstrijd eindigt op een gelijke stand in punten, voordelen en strafpunten, zal de centrale scheidsrechter de twee atleten naar de startpositie brengen (een aan zijn linkerkant en een aan zijn rechterkant). De scheidsrechter zet dan twee stappen achteruit en gebaart de hoekscheidsrechters recht te staan. Wanneer de hoekscheidsrechters staan, zet de centrale scheidsrechter een stap naar voren met zijn rechterbeen. Vervolgens steken alle scheidsrechters hun linker- of rechterarm in de lucht. Zo geven ze aan welke atleet volgens hen de winnaar is. De centrale scheidsrechter zal dan de winnaar aanduiden die door een meerderheid van de scheidsrechters werd gekozen.

1.2.2. Indien nodig zal Grappling Vlaanderen twee bijkomende scheidsrechters aanduiden met toegang tot video replay om de toegekende punten, voordelen of strafpunten op het scorebord te verbeteren.

- Punten, voordelen of strafpunten oorspronkelijk toegekend door de scheidsrechter worden enkel verbeterd als de twee bijkomende scheidsrechters met toegang tot video replay het eens zijn.
- Nadat de twee scheidsrechters met toegang tot video replay een akkoord hebben bereikt over de juiste aanpassing van de huidige score, zullen ze de beslissing communiceren via het radiosysteem.
- Noch de centrale scheidsrechter, noch de hoekscheidsrechters, kunnen de beslissing van de twee videoscheidsrechters betwisten.

1.3. Plichten van de scheidsrechter

1.3.1. Het is de plicht van een scheidsrechter om de atleten in de wedstrijdzone te roepen om de wedstrijd te beginnen.

1.3.2. Het is de plicht van een scheidsrechter om een laatste controle te doen om er zeker van te zijn dat aan alle voorwaarden – i.v.m. kledij, hygiëne enz. – is voldaan. Als een atleet niet voldoet aan de voorwaarden, moet de scheidsrechter bepalen of aan de voorwaarden kan worden voldaan binnen een bepaalde tijd.

1.3.3. Het is de plicht van de scheidsrechter om de atleten voor de wedstrijd in de wedstrijdzone te positioneren.

- Punten toegekend aan de atleet rechts van de scheidsrechter zullen aangegeven worden door de rechterarm van de scheidsrechter. Aan die arm zal hij/ zij een groen-met-gele armband dragen, waarmee hij aangeeft dat de punten genoteerd moeten worden op het groen-met-gele deel van het scorebord.
- Punten toegekend aan de atleet links van de scheidsrechter zullen aangegeven worden door de linkerarm van de scheidsrechter, waar hij/ zij geen armband draagt. De punten zullen genoteerd worden op het ongekleurde deel van het scorebord.

1.3.4. Het is de plicht van de scheidsrechter om de positie van de atleten te bepalen op basis van hun gi.

- Als beide atleten een gi in dezelfde kleur dragen, zal de eerste atleet die op de mat werd geroepen, aan de rechterkant van de scheidsrechter staan. Hij/ zij krijgt dan een groen-met-gele gordel om over de gordel te dragen die hij/ zij al aan heeft. Dit om de identificatie te vergemakkelijken.
- Als de ene atleet een witte gi draagt en de andere een koningsblauwe gi, zal de atleet in koningsblauw aan de rechterkant van de scheidsrechter staan.
- Als de ene atleet een zwarte gi draagt en de andere een koningsblauwe gi, zal de atleet in koningsblauw aan de rechterkant van de scheidsrechter staan.
- Als de ene atleet een zwarte gi draagt en de andere een witte gi, zal de atleet in het zwart aan de rechterkant van de scheidsrechter staan.

1.3.5. Het is de plicht van de scheidsrechter om de wedstrijd te starten.

1.3.6. Het is de plicht van de scheidsrechter om tussen te komen in de wedstrijd als hij/ zij dat noodzakelijk acht.

Opm.: Als de scheidsrechter het gevecht, om welke reden dan ook, stillegt, moeten de atleten zo goed mogelijk hun huidige positie behouden.

1.3.7. Het is de plicht van de scheidsrechter om erop toe te zien dat de atleten, zoals verplicht, binnen de voorziene ruimte op de mat vechten.

- Als 2/3 van het lichaam van de atleten zich buiten de voorziene ruimte bevindt, in een stabiele grondpositie, moet de scheidsrechter de positie van de atleten registreren, de wedstrijd stilleggen en de wedstrijd herstarten in het midden van de wedstrijdzone met de atleten in een identieke positie als die op het moment van de stopzetting.
- Als een van de atleten staand in de veiligheidszone stapt (tenzij er al een poging tot takedown is ingezet), of als 2/3 van het lichaam van de atleten zich buiten de voorziene ruimte bevindt bij een nog niet gestabiliseerd grondgevecht, moet de scheidsrechter de wedstrijd onderbreken en beide atleten laten rechtstaan in het midden van de wedstrijdzone.
- Als de atleet een klem of wurging uitvoert in de veiligheidszone, mag de scheidsrechter de wedstrijd niet onderbreken.
- Als de atleet een klem of wurging uitvoert en de tegenstander zich verdedigt door zich buiten de veiligheidszone te begeven, moet de scheidsrechter de wedstrijd onderbreken en die staand herstarten in het midden van de wedstrijdzone. In dit geval, als de scheidsrechter het duidelijk acht dat de verdedigende atleet de beweging inzette die leidde tot het verlaten van de wedstrijdzone, zal hij/zij gebaren dat 2 (twee) punten moeten toegevoegd

worden aan de score van de atleet die de wurging of klem uitvoert, zoals beschreven in deel 3.1.1.

- Als een atleet zijn tegenstander meeneemt naar de veiligheidszone terwijl hij een scorende positie probeert te stabiliseren, moet de scheidsrechter, in de mate van het mogelijke, wachten tot de atleet de positie drie seconden kan stabiliseren voor hij het gevecht stillegt. Als dat gebeurt, moet de scheidsrechter de punten toekennen en het gevecht herstarten in het midden van de wedstrijdzone.
- Punten of voordelen worden beoordeeld en toegekend tot in de veiligheidszone. Bewegingen buiten de veiligheidszone komen niet in aanmerking voor de puntentelling.
- Als het gevecht de wedstrijdzone verlaat door de beweging van de atleet die een wurging of klem zet, mag de scheidsrechter geen twee punten toekennen nadat hij het gevecht heeft stilgelegd. In de plaats daarvan kan de scheidsrechter een voordeel toekennen afhankelijk van de nabijheid van de overgave door de tegenstander. Daarbij moet hij de regels voor voordelen respecteren (Artikel 5).

1.3.8. Het is de plicht van een scheidsrechter die wedstrijden van -12-jarigen leidt om de ruggengraat van de atleet te beschermen, door achter het kind plaats in te nemen als het door zijn/ haar tegenstander opgetild wordt, zoals bij een triangle of closed guard.

1.3.9. Het is de plicht van de scheidsrechter elk strafpunt, voordeel of punt aan te geven, gescoord door beide atleten.

1.3.10. Het is aan de scheidsrechter om atleten te straffen of te diskwalificeren.

- Als de situatie beschreven in deel 6.2.2 (V – Als een atleet een onopzettelijke beweging maakt die zijn tegenstander in een strafbare positie plaatst) zich voordoet en geen van beide atleten heeft een klem of wurging geplaatst, moet de scheidsrechter het gevecht stoppen en de atleten opnieuw in een toegelaten positie plaatsen. De scheidsrechter zal dan het gevecht herstarten, en de overtreder straffen.
- Als de situatie beschreven in foto 11 van deel 6.2.3 (Single-leg met hoofd aan de buitenkant) zich voordoet, door een poging tot takedown of een andere beweging die van op de grond komt, met de atleten op hun knieën of met een sweep-beweging, moet de scheidsrechter het volgende doen:
- Voor jeugd, jongerencategorieën en witte gordels, zal de scheidsrechter het gevecht stilleggen en de wedstrijd herstarten. Beide atleten staan recht. Er worden geen strafpunten gegeven aan de atleten.
- Voor andere categorieën mag de scheidsrechter niet ingrijpen.

1.3.11. Het is de plicht van de scheidsrechter om medisch personeel naar de mat te roepen.

1.3.12. Het is de plicht van de scheidsrechter om de wedstrijd te beëindigen wanneer de reglementaire vechttijd is afgelopen.

1.3.13. Het is de plicht van de scheidsrechter om het resultaat van de wedstrijd aan te kondigen.

1.3.14. Het is de plicht van de scheidsrechter om de arm van de winnaar in de lucht te steken, en alleen die van de winnaar, ook als twee atleten van dezelfde academie akkoord gaan om de overwinning toe te kennen aan een van beide.

1.4. Gebaren en verbale bevelen van de scheidsrechter.

1.4.1. Scheidsrechters gebruiken een hele reeks gebaren en verbale bevelen om te communiceren met de atleten en tafelfunctionarissen tijdens de wedstrijd. Hieronder worden de gebaren en verbale bevelen opgelijst volgens wedstrijdsituatie:

WEDSTRIJDSITUATIE:
Roep de atleten op de mat.

GEBAAR:
Armen geheven tot schouderhoogte, gebogen in een hoek van 90 graden, met de handenpalmen naar binnen, bewegen door de armen te strekken en terug naar de startpositie te brengen.

BEVEL:
-

WEDSTRIJDSITUATIE:
Begin van de wedstrijd.

GEBAAR:
Voorwaarts gestrekte arm, naar beneden gebracht tot hij verticaal naar de grond wijst.

BEVEL:
COMBATE (com-ba-tchee)

WEDSTRIJDSITUATIE:
Onderbreking van het gevecht, stopwatch en time-out.

GEBAAR:
Open armen op schouderhoogte.

BEVEL:
PAROU! (pa-row)

WEDSTRIJDSITUATIE:
Straf voor gebrek aan vechtlust (tijd winnen) of ernstige overtreding.

GEBAAR:
De arm aan de kant van de bestrafte atleet wijst naar het midden van zijn borst, waarna een gebalde vuist geheven wordt tot schouderhoogte.

BEVEL:
LUTE! (lut-tchee) – op hetzelfde moment wijzend naar de borst als er een gebrek aan vechtlust is.
Of FALTA! (fal-tah) – op hetzelfde moment wijzend naar de borst als er een ernstige overtreding begaan is.

WEDSTRIJDSITUATIE:
Diskwalificatie.

GEBAAR:
Armen boven het hoofd met gekruiste voorarmen en gebalde vuisten. Vervolgens wijst de arm, overeenkomend met de gediskwalificeerde atleet naar diens gordel.

BEVEL:
-

WEDSTRIJDSITUATIE:
Voordeel.

GEBAAR:
De arm die overeenkomt met de atleet aan wie het voordeel wordt toegekend uitgestrekt, parallel met de mat, met open hand, handpalm naar beneden.

BEVEL:
-

WEDSTRIJDSITUATIE:
2 (twee) punten: takedown, sweep en knee on belly.

GEBAAR:
Arm die overeenkomt met de atleet aan wie het voordeel wordt toegekend uitgestrekt, wijs-en middelvinger opgestoken.

BEVEL:
-

WEDSTRIJDSITUATIE:
4 (vier) punten: Mount en back control.

GEBAAR:
Arm die overeenkomt met de atleet aan wie het voordeel wordt toegekend uitgestrekt, wijs-, middel-, ringvinger en pink opgestoken.

BEVEL:

-

WEDSTRIJDSITUATIE:
Punten aftrekken.

GEBAAR:
Arm die overeenkomt met de atleet van wie de punten worden afgetrokken op schouderhoogte met palm open.

BEVEL:
-

WEDSTRIJDSITUATIE:
Bekendmaking van het wedstrijd-resultaat.

GEBAAR:
Arm van de winnende atleet wordt omhooggestoken en de arm van de verliezende atleet naar beneden gehouden.

BEVEL:
-

WEDSTRIJDSITUATIE:
De atleet opdragen recht te staan.

GEBAAR:
Met uitgestrekte arm de atleet die moet rechtstaan aanwijzen. Vervolgens de arm omhoog brengen tot schouderhoogte.

BEVEL:
-

WEDSTRIJDSITUATIE:
De atleet opdragen terug te keren naar de grond in de positie aangegeven door de scheidsrechter.

GEBAAR:
De arm die overeenkomt met de atleet uitgestrekt op schouderhoogte, vervolgens met de arm diagonaal langs het lichaam naar de grond wijzen.

BEVEL:
-

WEDSTRIJDSITUATIE:
Als de atleet de mouwen of broekspijpen van de tegenstander vastneemt met een of meer vingers in het kledingstuk.

GEBAAR:
Een hand op de andere arm met polsband plaatsen.

BEVEL:
-

WEDSTRIJDSITUATIE:
Als een aanpassing van punten, voor-delen of strafpunten werd doorgegeven aan de centrale scheidsrechter door de scheidsrechter(s) met toegang tot video replay.

GEBAAR:
Twee keer het oor aanraken met de vingertoppen, met een pauze tussen de aanrakingen.

BEVEL:
-

2. ARTIKEL 2 – BESLISSINGEN COMMUNICEREN

Wedstrijdbeslissingen kunnen volgende vormen aannemen:

- Submission
- Stopzetting
- Diskwalificatie
- Bewustzijnsverlies
- Score
- Scheidsrechtersbeslissing
- Willekeurige keuze

2.1. Submission

2.1.1. Als een atleet twee keer duidelijk afklopt met de hand op de tegenstander, de grond, of op zichzelf.
2.1.2. Als de atleet twee keer op de grond afklopt met de voet, omdat de armen geblokkeerd worden door de tegenstander.
2.1.3. Als de atleet mondeling opgeeft, en vraagt om de wedstrijd stop te zetten.
2.1.4. Als de atleet schreeuwt of geluid maakt waaruit blijkt dat hij/ zij pijn heeft terwijl hij/ zij in een klem of wurging zit.

2.2. Stopzetting

2.2.1. Als een van de atleten zegt last te hebben van krampen, zal de tegenstander uitgeroepen worden tot winnaar.
2.2.2. Als de scheidsrechter een klem of wurging opmerkt die de atleet potentieel blootstelt aan een ernstige fysieke verwonding.
2.2.3. Als de toezichthoudende arts of het EHBO-team een van de atleten ongeschikt acht om een wedstrijd verder te zetten wegens een blessure veroorzaakt door een toegelaten wurging of klem van de tegenstander.
2.2.4. Als een atleet een bloeding heeft die na 2 (twee) pogingen niet gestelpt kan worden door de toezichthoudende arts of het EHBO-team. Elke atleet heeft recht op twee interventies van de toezichthoudende arts of het EHBO-team per blessure. Deze moeten toegediend worden op verzoek van de scheidsrechter.
2.2.5. Als een atleet braakt of de controle verliest over primaire lichaamsfuncties, met ongewild urineren of ontlastingsincontinentie tot gevolg.

2.3. Diskwalificatie

2.3.1. Als een of beide atleten een overtreding begaan zoals vermeld in Artikel 6, zal de scheidsrechter de bestraffingen toepassen zoals beschreven in Artikel 7.

2.4. Bewustzijnsverlies

2.4.1. De atleet verliest de wedstrijd als hij het bewustzijn verliest ten gevolge van een toegelaten klem of wurging door de tegenstander of door een ongeval dat niet veroorzaakt werd door een verboden maneuver van de tegenstander.

Opm.: Atleten die het bewustzijn verliezen na een hoofdtrauma mogen niet meer deelnemen aan het verdere toernooi en worden doorverwezen naar de toezichthoudende arts of het EHBO-team voor verdere behandeling.

2.5. Score

2.5.1. De atleet met de meeste punten wordt uitgeroepen tot winnaar als de reguliere wedstrijdtijd is afgelopen of als de wedstrijd wordt stopgezet omdat beide atleten geblesseerd zijn.

2.5.2. De scheidsrechter kent de atleten punten toe naargelang de bereikte posities, zoals in onderstaande tabel.

04PUNTEN	03PUNTEN	02PUNTEN
Mount Backmount Backcontrol	Guard pass	Takedown Sweep Knee on belly

2.5.3. Voordelen: als er een gelijke stand is in de punten, zal de atleet met de meeste voordeelpunten uitgeroepen worden tot winnaar.

2.5.4. Strafpunten: als er een gelijke stand is in het aantal punten en voordeelpunten, zal de atleet met het minst aantal strafpunten op zijn/ haar naam uitgeroepen worden tot winnaar.

2.6. Scheidsrechtersbeslissingen

2.6.1. Als beide atleten op het einde van de wedstrijd hetzelfde aantal punten, voordelen en strafpunten hebben, is het aan de scheidsrechter of scheidsrechters (als er drie scheidsrechters de wedstrijd leiden) om een winnaar aan te duiden.

2.6.2. Om de winnaar te bepalen moet de scheidsrechter nagaan welke atleet meer fouten beging tijdens de wedstrijd en welke atleet het dichtst kwam bij posities die punten, klemmen of wurgingen opleveren.

2.7. Willekeurige keuze

2.7.1. Als beide atleten een blessure oplopen bij een finalewedstrijd waarin de score gelijk is op het moment van het ongeluk, en geen van beide atleten verder kan vechten, zal het resultaat bepaald worden door willekeur.

3. ARTIKEL 3 – PUNTEN SCOREN

3.1. Punten worden toegekend door de centrale scheidsrechter van een wedstrijd telkens als een atleet een positie 3 (drie) seconden kan aanhouden.

3.1.1. Als de gepaste verdedigende tegenaanval op een klem of wurging ervoor zorgt dat de atleten de mat verlaten, zal de scheidsrechter 2 (twee) punten toekennen aan de atleet die de klem of wurging toepast (zoals besproken in punt 1.3.7).

3.2. Wedstrijden moeten verlopen als een opeenvolging van gecontroleerde technieken en posities die uiteindelijk resulteren in een klem of wurging. Daarom zullen atleten die met opzet een positie verlaten om daarna opnieuw punten te scoren voor dezelfde positie als die waarvoor ze reeds punten kregen, geen punten meer krijgen als ze de positie opnieuw innemen.

3.3. Atleten die een scorende positie bereiken terwijl ze in een klem of wurging zitten, zullen daar pas punten voor krijgen als ze zich hebben bevrijd van de aanval en hun positie 3 (drie) seconden hebben aangehouden.

3.3.1. Als een atleet een scorende positie bereikt terwijl hij/ zij in een klem of wurging zit, maar daar pas kan uit ontsnappen op het moment dat hij/ zij zich niet langer in de scorende positie bevindt, zal hij/ zij geen punten of voordelen krijgen voor die posities.

3.3.2. De telling van 3 seconden voor een of meerdere scorende posities zal onderbroken worden als de tegenstander in die tijd een klem of wurging kan plaatsen.
Als dit gebeurt, zal de atleet een voordeelpunt krijgen voor elke behaalde scorende positie, ook al bevindt de tegenstander zich niet langer in die positie eens hij/ zij aan de klem of wurging is ontsnapt of de wedstrijdtijd is verstreken.

3.3.3. Een atleet die een of meer posities bereikt (cumulatieve punten) maar aangevallen wordt met een klem of wurging door zijn/ haar tegenstander, zal maar één voordeelpunt toegekend krijgen als hij/ zij niet aan de aanval ontkomt voor het einde van de wedstrijd.

3.4. Atleten zullen cumulatieve punten toegekend krijgen als ze een reeks scorende posities opbouwen, op voorwaarde dat de drie seconden controle van de positie volgt op de positiecontrole van scorende posities eerder in de sequentie. In dit geval zal de scheidsrechter slechts 3 (drie) seconden controle tellen op het einde van de sequentie voor hij de punten aangeeft.

Vb.: Guard pass gevolgd door mount levert 7 punten op (3+4).

3.5. Als beide atleten op hetzelfde moment de tegenstander in guard nemen, krijgt de atleet die als eerste de toppositie inneemt een voordeelpunt.

Opm.: Als de atleet de toppositie haalt door rechtstreeks naar side-mount te gaan, zal hij geen punten of voordelen krijgen voor de guard pass.

4. ARTIKEL 4 – SCORENDE POSITIES

4.1. Takedown (2 punten)

4.1.1. Als een van de atleten vanuit een positie met beide voeten op de grond de tegenstander op zijn/ haar rug, zij of achterwerk doet landen en de toppositie 3 (drie) seconden kan behouden.

4.1.2. Als een atleet zijn/ haar tegenstander op handen en knieën dwingt of met de buik naar beneden, zullen er enkel punten toegekend worden eens de atleet die de takedown uitvoert de rug van de tegenstander controleert zonder hooks te moeten plaatsen en minstens één van de knieën van de tegenstander op de grond kan houden gedurende 3 (drie) seconden.

4.1.3. Als een atleet zijn tegenstander tegen de grond werkt in de veiligheidszone, moet de atleet die de takedown uitvoert, met beide voeten in de wedstrijdzone staan wanneer de beweging begint. Als in dit geval de atleten in een stabiele positie neerkomen zal de scheidsrechter de wedstrijd pas stilleggen nadat de positie drie seconden aangehouden werd. Dan zal hij de punten toekennen en de wedstrijd herstarten in het midden van de wedstrijdzone. De atleten moeten dezelfde posities innemen als op het moment dat de wedstrijd werd stilgelegd.

4.1.4. Bij een sweep, als beide atleten minder dan 3 seconden blijven rechtstaan en de verdedigende atleet de tegenstander op de grond werpt, of op zijn knieën terwijl hij de rug controleert, zal hij geen twee punten of voordeel krijgen voor de takedown.

4.1.5. Elke positie waarbij gestart wordt in guard, en de atleten 3 seconden op hun voeten staan, wordt als staand gevecht beschouwd.
Opm.: Om de 3 seconden te beginnen tellen, moet een atleet beide voeten op de grond hebben en zijn tegenstander moet minstens een voet en één knie op de mat hebben.

4.1.6. Als de tegenstander een of twee knieën op de grond heeft zal de takedown enkel toegekend worden als de atleet die hem uitvoert rechtstaat op dat moment, tenzij het om een verdediging op sweep gaat, zoals beschreven in dit artikel. Hij moet de positie ook drie seconden kunnen aanhouden.
Opm.: Er zullen geen punten toegekend worden als er een takedown wordt uitgevoerd van op de knieën, gestart vanuit guard of een andere grondgevechtsituatie.

4.1.7. Als de atleet zijn/ haar tegenstander op de grond werkt met een single of double-leg takedown en de tegenstander op zijn achterwerk neerkomt en met succes een tegen-takedown doet, zal enkel de atleet die de tegen-takedown uitvoert twee punten krijgen als hij de positie 3 (drie) seconden kan aanhouden.

4.1.8. Bij elke takedowntechniek waarbij de atleet, die zijn/ haar tegenstander op de rug of zij tegen de grond werkt, in guard of half-guard terechtkomt en onmiddellijk succesvol gesweept wordt door de tegenstander, krijgt hij/ zij een voordeelpunt voor de takedown en zijn/ haar tegenstander krijgt twee punten voor de sweep.

4.1.9. Een atleet die een takedown uitvoert op de tegenstander om een staande back-take te verdedigen, waarbij de tegenstander beide hooks heeft geplaatst, of één hook heeft geplaatst en geen van beide voeten op de grond, zal geen punten of voordelen krijgen voor de takedown. Ook niet als de positie drie seconden aangehouden wordt.

4.1.10. Een atleet die een takedown inzet voor de tegenstander probeert hem in guard te trekken zal twee punten of een voordeelpunt krijgen voor de takedown, zoals beschreven in punt 4.1 (Takedown).

4.1.11. Een atleet die een takedown inzet nadat de tegenstander begonnen is hem in guard te trekken, zal geen punten of voordeelpunten krijgen voor de takedown.

4.1.12. Als een atleet de broek van de tegenstander vastgrijpt en de tegenstander hem in guard trekt, zal de atleet die de broek vastgrijpt twee punten krijgen voor de takedown als hij/ zij de toppositie op de grond 3 (drie) seconden kan aanhouden.
Opm.: Als de opponent hem in gesloten guard trekt en in de lucht blijft hangen, moet de atleet hem met de rug op de grond krijgen binnen de drie seconden en de toppositie 3 (drie) seconden vasthouden om takedownpunten te krijgen.

4.2. Guard Pass (3 punten)

- Als de atleet in toppositie erin slaagt over de benen van de tegenstander onderaan te klimmen (guard of half-guard te passeren) en de side-control of north-south controle 3 (drie) seconden aan te houden.

SIDE CONTROL

NORTH-SOUTH CONTROLE

DE TEGENSTANDER LIGT OP DE ZIJ

Opm. 1: We spreken van guard als een of beide benen worden gebruikt om de tegenstander te verhinderen side-control of north-south positie te verwerven over de atleet onderaan.
Opm.2: Half-guard is de guard waarbij de onderste atleet op zijn/ haar rug of zij ligt en een van de benen van de bovenste atleet gevangen heeft, en hem/ haar zo gedurende 3 (drie) seconden verhindert side- of north-south control te bereiken.
Opm. 3: De positie van de benen van de bovenste atleet bepalen of het om half-guard of reverse half-guard gaat, zoals in volgende voorbeelden:

Voorbeeld 1: In half-guard, rechterbeen gevangen, linkerbeen langs het rechterbeen van de tegenstander die hem in guard houdt.

Voorbeeld 2: In reverse half-guard met zijn rechterbeen gevangen, linkerbeen langs het linkerbeen van de atleet die hem in guard houdt.

- Als hij aanvalt vanuit de toppositie, bijvoorbeeld bij een armbar, en de atleet onderaan eindigt maar zijn/ haar benen niet gebruikt om de tegenstander te verhinderen side-control te bereiken, zullen geen punten of voordeelpunten toegekend worden voor de guard pass, volgens de definitie van guard.

IBJJF
IBJJF

IBJJF

4.3. Knee on Belly (2 punten)

PUNTEN TOEGEKEND:

VOORDEEL:

GEEN PUNTEN TOEGEKEND:

- Als de atleet bovenaan niet in guard zit en zijn knie of scheenbeen (het dichtst bij de heup van de tegenstander) op de buik, borst of ribben van de tegenstander plaatst, zonder dat de andere knie de grond raakt, en die positie gedurende 3 seconden kan aanhouden, terwijl de tegenstander op zijn/ haar rug ligt.

4.4. Mount en Back Mount (4 punten)

4.4.1. Als de atleet bovenaan, niet in half-guard, op de romp van de tegenstander zit en met twee knieën, of één voet en één knie op de grond, naar het hoofd van de tegenstander gericht en met één arm gevangen onder zijn/ haar been – en zo 3 (drie) seconden blijft zitten.

- Als de atleet een van de armen van de tegenstander geklemd heeft onder zijn/ haar been, zal hij/ zij enkel punten toegekend krijgen voor de mount als het been dat de arm blokkeert niet voorbij de schouder van de opponent komt.
- Als de atleet bovenaan komt een triangle heeft geplaatst rond de tegenstander onderaan, zullen geen punten toegekend worden voor de mount.
- In het geval van de mount, als er een rechtstreekse overgang is van back mount naar mount of omgekeerd, zal de atleet 4 punten krijgen voor de eerste mount en 4 punten voor de daaropvolgende mount, aangezien het verschillende posities zijn. De atleet moet elke positie wel drie seconden kunnen aanhouden.

PUNTEN TOEGEKEND:

TYPISCHE MOUNT POSITIE

MOUNT ZONDER DAT DE VOETEN
DE MAT OF DE GROND RAKEN

ZIJDELINGSE MOUNT

MOUNT OVER EEN ARM

BACK MOUNT

TECHNISCHE MOUNT

VOORDEEL:

MOUNT OVER BEIDE ARMEN

GEEN PUNTEN TOEGEKEND:

OMGEKEERDE MOUNT

4.5. Back Control (4 punten)

- Als de atleet de rug van zijn tegenstander controleert, waarbij hij/ zij de hielen tussen de dijen van de tegenstander plaatst zonder de benen te kruisen en hoogstens een van de armen van de tegenstanders vast te zetten (niet boven

schouderhoogte). De atleet moet deze positie wel drie seconden kunnen aanhouden.

PUNTEN TOEGEKEND:

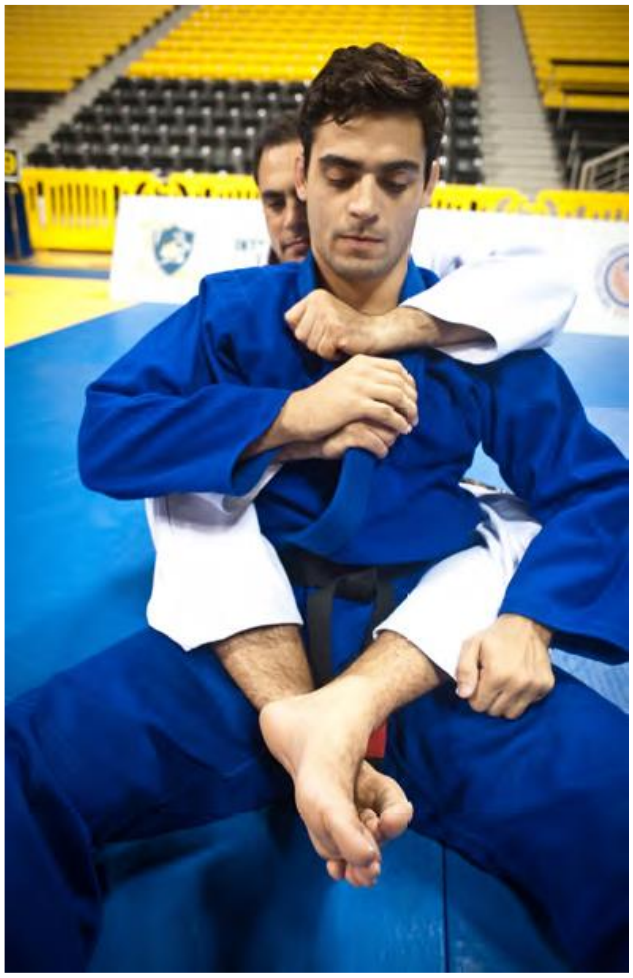
TYPISCHE BACK CONTROL

BACK CONTROL MET EEN ARM VASTGEKLEMD

VOORDEEL:

BACK CONTROL MET DE BENEN IN FIGURE-FOUR TRIANGLE

BACK CONTROL MET DE VOETEN GEKRUIST



BACK CONTROL MET BEIDE ARMEN GEKLEMD

4.6. Sweep (2 punten)

4.6.1. Als de atleet onderaan met de tegenstander in guard of half-guard de positie omdraait, en zo de bovenste atleet naar de onderste positie dwingt – en hem/ haar daar 3 (drie) seconden houdt.

4.6.2. Als de atleet onderaan met de tegenstander in guard of half-guard de positie omdraait en de tegenstander zich op handen en knieën draait en de atleet die de omkering inzette de rug van de tegenstander controleert. Hij moet daarbij geen hooks te plaatsen. Hij moet op zijn minst één van de knieën van de tegenstander 3 (drie) seconden lang op de grond houden.

4.6.3. Als de atleet onderaan met de tegenstander in guard of half-guard opstaat, de tegenstander neerlegt en de nodige greep behoudt om de tegenstander 3 (drie) seconden lang in de onderste positie te houden.

*Bovenstaande voorbeelden dienen enkel ter illustratie en bieden geen volledig overzicht van de situaties die punten kunnen opleveren in elke gevechtssituatie.

5. ARTIKEL 5 – VOORDELEN

5.1. Een voordeelpunt wordt geteld als een atleet een scorende passeerpositie verwerft die hij 3 (drie) seconden moet aanhouden maar niet in staat is gedurende de hele duur de controle te behouden.

5.2. Een voordeelpunt betekent dat een scorende passeerpositie bijna volbracht werd. De scheidsrechter moet beoordelen of de tegenstander werkelijk in gevaar was en of de atleet duidelijk dichtbij de scorende positie kwam.

5.3. De atleet krijgt een voordeelpunt als hij/ zij een wurging of klem probeert waarbij de tegenstander een reëel gevaar loopt. Het is opnieuw aan de scheidsrechter om te beslissen hoe dicht de atleet bij een klem of wurging kwam.

GEEN REËEL RISICO

REËEL RISICO

5.4. Een voordeelpunt kan ook toegekend worden door de scheidsrechter na afloop van de wedstrijd maar voor aankondiging van het resultaat.

5.5. De scheidsrechter mag alleen een voordeelpunt toekennen als de atleet geen kans meer maakt om de scorende positie te bereiken.

5.6. Voorbeelden van voordeelpunten*:

5.6.1. Voordeel uit takedown

- Als een atleet slaagt in een takedown en zijn/ haar tegenstander komt op de rug of zij terecht of zittend op de grond zonder dat hij/ zij de positie 3 (drie) seconden kan aanhouden.
- Als de atleet een takedown of reeks takedowns toepast en de tegenstander terug opstaat voor hij/ zij erin is geslaagd de positie op de grond te stabiliseren. Het voordeel zal enkel toegekend worden als er geen mogelijkheid meer is de poging tot takedown te voltooien, zoals beschreven in punten 3.4 en 5.5.

5.6.2. Voordeel uit Guard Pass

- Als de atleet die de guard passeert de tegenstander omplooit, of de tegenstander toelaat zelf terug te rollen, de rug van de tegenstander

controleert in een positie op handen en knieën en minstens één knie op de grond houdt, zonder dat hij hooks moet plaatsen.

- Als hij start uit guard (of uit guard trekken) en de atleet half-guard controle verwerft over de tegenstander, maar de pass vervolgens niet kan consolideren, zoals beschreven in artikel 5.5.

5.6.3. Voordeel uit knee on belly

- Als een atleet een knie plaatst op de buik van zijn/ haar tegenstander maar enkel de knie en niet de voet van zijn/ haar andere been op de grond zet.

5.6.4. Voordeel uit Mount

- Als de atleet bovenaan niet in guard of half-guard zit, probeert op de torso van de tegenstander te gaan zitten. Hij houdt beide knieën of een voet en een knie op de grond met zijn gezicht in de richting van het hoofd van zijn tegenstander, en met beide armen van de tegenstander geklemd onder zijn/ haar benen.

5.6.5. Voordeel uit Back Control

- Als een atleet in Back Mount zit en zijn/ haar hielen tussen de dijen van de tegenstander plaatst, maar beide armen van de tegenstander vastzet.
- Als een atleet in Back Mount zit maar zijn/ haar benen kruist, een figure-four rond het middel plaatst, of slechts één hiel tussen de dijen van de tegenstander zet.

5.6.6. Voordeel uit Sweep

- Als de atleet de tegenstander uit evenwicht brengt met een poging tot sweep en de toppositie verovert, maar er niet in slaagt die 3 seconden aan te houden.

*Bovenstaande voorbeelden dienen enkel ter illustratie en bieden geen volledig overzicht van de situaties die voordeelpunten kunnen opleveren.

5.7. Specifieke situaties waarbij geen voordelen worden toegekend.

5.7.1. Half-guard telt niet als voordeel voor de atleet bovenaan als hij/ zij de guard pass vervolledigt, zoals beschreven in artikel 5.5.

5.7.2. Half-guard telt niet als voordeel voor de atleet bovenaan als die niet voortkomt uit een poging tot guard pass.

5.7.3. Aan atleten die het voorwerp zijn van een takedown door de tegenstander en erin slagen naar de toppositie te rollen, zal de scheidsrechter niet langer een voordeelpunt toekennen.

5.7.4. Een atleet die een sweep inzet, maar de toppositie met opzet opgeeft om in een defensieve positie terecht te komen, zal geen voordeel krijgen voor de sweep.

5.7.5. Er worden geen voordelen toegekend voor sweeps die beginnen en eindigen in een 50/50 guard.

5.7.6. Er wordt geen voordeel toegekend als de atleet die een single-leg takedown probeert, het been van de tegenstander vastzet en de tegenstander buiten de gevechtszone sleept, waardoor de scheidsrechter het gevecht moet onderbreken.

5.7.7. Er wordt geen voordeel toegekend als een atleet die een sweep probeert uit te voeren de tegenstander buiten de wedstrijdzone doet vallen zonder dat hij bovenop hem terechtkomt tijdens de beweging.

6. ARTIKEL 6 – OVERTREDINGEN

Overtredingen zijn disciplinaire of technische inbreuken beschreven in de regels en begaan door de atleten voor, tijdens of na de wedstrijd

6.1. Disciplinaire bestraffingen.

6.1.1. Als een atleet aanstootgevende taal of obscene gebaren richt naar zijn/ haar tegenstander, de centrale tafel, tafelfunctionarissen, scheidsrechter of toeschouwers, voor, tijdens of na de wedstrijd.
6.1.2. Als een atleet vijandig gedrag vertoont tegen een tegenstander, scheidsrechter of gelijk welke andere persoon in de organisatie of het publiek, voor, tijdens of na de wedstrijd.
6.1.3. Als een atleet bijt, aan de haren trekt, slaat of druk uitoefent op genitaliën of ogen, of met opzet een traumatische slag toebrengt (zoals slagen, ellebogen, knieën, kopstoten, schoppen, enz.)
6.1.4. Als een atleet beledigend of respectloos gedraag vertoont tegen een tegenstander of het publiek, met woorden of gebaren, tijdens de wedstrijd of bij het vieren van de overwinning.
6.1.5. Als een of beide atleten de ernst van de competitie negeren of een vals gevecht simuleren.
6.1.6. Als de atleet een houding vertoont die niet past bij een wedstrijdomgeving, of zich op enige manier misdraagt of overtredingen begaat, zelfs als dat voor of na de wedstrijd gebeurt.

6.2. Technische bestraffingen

Technische bestraffingen zijn onderverdeeld in:

- **Gebrek aan vechtlust**
- **Ernstige bestraffingen**
- **Zware bestraffingen**

6.2.1. Gebrek aan vechtlust

Met een indeling gelijkaardig aan die van ernstige bestraffingen, omvat gebrek aan vechtlust:

A. Gebrek aan vechtlust (tijd winnen) houdt in dat een atleet niet probeert een betere positie te verwerven tijdens een wedstrijd en ook wanneer een atleet zijn/ haar tegenstander verhindert dat te doen.
B. Als beide atleten simultaan een gebrek aan vechtlust vertonen in een vechtsituatie.
C. Als beide atleten hun tegenstander op hetzelfde moment in guard nemen, zal de scheidsrechter 20 seconden aftellen. Als op het einde van de 20 seconden, zelfs als de atleten bewegen, geen van beide atleten de toppositie bereikt heeft, een klem of wurging heeft geplaatst of niet op het punt staat een scorende beweging te maken, zal de scheidsrechter het gevecht stilleggen en

beide atleten een strafpunt toekennen. In deze situatie moet de scheidsrechter het gevecht staand laten herbeginnen.

D. Er is geen sprake van gebrek aan vechtlust (tijd winnen) als de atleet zich verdedigt tegen de aanvallen van een tegenstander vanuit mount, back-control, side-control of north-south.
E. Als een atleet zich in mount of back bevindt, zal dat niet worden beschouwd als gebrek aan vechtlust, zolang de voorwaarden van deze technische positie gerespecteerd worden.

Voorbeelden van situaties die als gebrek aan vechtlust (tijd winnen) kunnen beschouwd worden: *

- Als een atleet, eens hij/ zij side-control of north-south positie heeft verworven op zijn tegenstander, niet probeert zijn/ haar positie te verbeteren.
- Als een atleet die in de closed guard van de tegenstander zit, niet probeert de guard te passeren en tegelijk zijn/ haar tegenstander verhindert zijn positie te verbeteren vanuit guard.
- Als de atleet onderaan die de closed guard heeft geplaatst zijn/ haar armen rond de rug van de tegenstander slaat of op een andere manier de tegenstander probeert te blokkeren en hem/ haar vasthoudt zonder de intentie een submission of score te behalen.
- Als een rechtstaande atleet de gordel van zijn/ haar tegenstander grijpt en vasthoudt, zodat de tegenstander geen takedown kan plaatsen, en zonder zelf te proberen aan te vallen.

* Bovenstaande voorbeelden dienen enkel ter illustratie en bieden geen volledig overzicht van de situaties die als gebrek aan vechtlust (tijd winnen) beschouwd kunnen worden.

6.2.2. Ernstige overtredingen

A. Als de atleet knielt of zit (en in deze positie blijft) of de tegenstander in guard neemt, zonder hem vast te grijpen.
B. Als een staande atleet wegloopt uit de wedstrijdzone om het gevecht met de tegenstander te ontlopen.
C. Als een staande atleet zijn tegenstander buiten de wedstrijdzone duwt zonder een duidelijke poging om hem/ haar in klem of wurging te nemen, of te scoren.
D. Als een atleet op de grond het gevecht ontwijkt door uit de wedstrijdzone te schuiven.
E. Als een atleet op de grond rechtstaat om aan het gevecht te ontsnappen en niet terugkeert naar het grondgevecht.
F. Als een atleet de greep breekt van de tegenstander die hem in guard neemt en niet terugkeert naar het grondgevecht.
G. Als een atleet met opzet zijn/ haar eigen gi of gordel uitdoet, waardoor de wedstrijd stilgelegd moet worden.

H. Als een atleet de zijn vingers in de mouw of broekspijp van de tegenstander steekt, zelfs als hij dat doet om een sweep of een ander maneuver uit te voeren.
I. Als een atleet de binnenkant van de gi vastgrijpt (vest of broek), als hij in de gi-vest stapt en als een atleet via de binnenkant van de gi de buitenkant vastgrijpt.
J. Als een atleet communiceert met iemand, mondeling of met gebaren, op een manier die een beslissing van de scheidsrechter tegenspreekt.
K. Als een atleet een bevel van de scheidsrechter niet opvolgt.
L. Als een atleet de mat verlaat na de wedstrijd maar voordat de scheidsrechter het resultaat heeft aangekondigd.
M. Als een atleet met opzet de wedstrijdzone verlaat om de tegenstander te verhinderen een sweep of takedown te voltooien.*
   * In dit geval, en enkel in dit geval, moet de scheidsrechter twee punten toekennen aan de tegenstander en een strafpunt aan de atleet die de wedstrijdzone verliet.
N. Bij no-gi Jiu-Jitsu, als een atleet zijn/ haar uniform of dat van de tegenstander op enige manier vastgrijpt.
O. Als een atleet een hand of voet op het gezicht van de tegenstander plaatst.
P. Als een atleet met opzet zijn/ haar voet in de gordel van de tegenstander plaatst.
Q. Als de atleet met opzet zijn/ haar voet op de lapel van de gi van de tegenstander plaatst zonder daarbij een handgreep te gebruiken om trekkracht voor zijn/ haar voet te voorzien.
R. Als een atleet een voet in de lapel plaatst achter de nek van de opponent, met of zonder greep.
S. Als een atleet zijn/ haar gordel of de gordel van de tegenstander gebruikt om te wurgen of in enige andere wedstrijdsituatie waarbij de gordel losgekomen is.
T. Als een atleet er meer dan 20 seconden over doet om zijn/ haar uniform op orde te brengen, zal hij daarvoor bestraft worden (20 seconden voor gi-vest en gordel, 20 seconden voor identificatiegordel en 20 seconden om de koord van de broek vast te maken, indien nodig).
U. Als een atleet rond de wedstrijdzone rent en niet deelneemt aan het gevecht.
V. Als de onopzettelijke reactie van een atleet de tegenstander in een niet-toegelaten positie brengt.
W. Als, in een categorie onder 15 jaar (alle gordels) en in alle leeftijdscategorieën voor witte gordels, een atleet voor een closed guard op een staande atleet springt, inclusief alle aanvallen gestart vanuit guard springen, zoals, maar niet uitsluitend Flying Triangles en Flying Armbars. In deze gevallen zal de scheidsrechter beide atleten terug doen rechtstaan.
   Opm.: Als een atleet verdedigt op een poging tot takedown of sweep en naar guard springen, zal de straf erin bestaan dat er 2 punten worden toegekend aan de tegenstander.
X. Als een atleet tijdens de wedstrijd of bij het vieren van de overwinning gedrag vertoont dat niet gepast is in een competitieve omgeving, maar niet in aanmerking komt voor een disciplinaire bestraffing zoals beschreven in item 6.1.

Vb.: gebaren of oefeningen die fysieke superioriteit suggereren, dansjes of spottende houdingen in een sportieve context.

6.2.3. Zware Overtredingen

A. Als de gi van een atleet onbruikbaar is geworden en hij/ zij er niet in slaagt die binnen een tijdspanne aangegeven door de scheidsrechter, te vervangen.
B. Als een atleet met opzet de wedstrijdzone ontvlucht om te ontkomen aan een klem of wurging door de tegenstander.
C. Als de atleet die aangevallen wordt met een klem of wurging een overtreding begaat waardoor de scheidsrechter de wedstrijd moet onderbreken.
D. Als een atleet met opzet probeert zijn tegenstander gediskwalificeerd te krijgen door zo te reageren dat de tegenstander in een niet-toegelaten positie terechtkomt.
E. Als de scheidsrechter opmerkt dat een atleet geen ondergoed draagt onder zijn/ haar uniform zoals beschreven in deel 8.3.10 van dit reglement.
F. Als een atleet crème, olie, gel of enige andere glibberige substantie op zijn/ haar lichaam aanbrengt.
G. Als een atleet een kleverige substantie gebruikt op een lichaamsdeel.
H. Als de atleet een substantie gebruikt die de kimono glibberig maakt en moeilijk vast te grijpen.
I. Als een atleet zijn/ haar tegenstander wurgt, zonder de gi te gebruiken, met een of beide handen rond de nek van de tegenstander of als hij/ zij met de duim druk uitoefent op de luchtpijp van de tegenstander.
J. Als een atleet de luchtstroom naar de mond of neus van de tegenstander afsnijdt met de handen.
K. Als de atleet die verdedigt op een single leg takedown, terwijl de aanvallende atleet zijn hoofd buiten het lichaam van de tegenstander houdt, met opzet zijn aanvaller op de grond werpt, door de gordel van de tegenstander te grijpen, zodat hij met het hoofd op de grond terechtkomt (afbeelding 25).
L. De suplex bewegingen die het hoofd of de nek van de tegenstander op de grond werpen of dwingen.
   Opm.: de suplex takedown houdt in dat de aanvallende atleet de tegenstander bij het middel opheft om hem naar de grond te werken, door hem naar achteren of naar de zijkant op de grond te werpen. Deze techniek mag gebruikt worden op voorwaarde dat het hoofd of de nek van de tegenstander niet op de grond geduwd wordt.
M. Als een atleet een klem gebruikt die verboden is in zijn/ haar divisie, zoals aangegeven in volgende tabel. *

TABLE: Technical Fouls – Illegal Moves

	4 to 12 years old	13 to 15 years old	16 & 17 years old (all ranks) and white belts (Adult to Master 7)	Adult to Master 7 (blue & purple belts)	Adult to Master 7 (brown & black belts)	
1	●					Submission techniques stretching legs apart
2	●	●				Choke with spinal lock
3	●	●				Straight foot lock
4	●	●				Forearm choke using the sleeve (Ezequiel choke)
5	●	●				Frontal guillotine choke
6	●	●				Omoplata
7	●	●				Triangle (pulling head)
8	●	●				Arm triangle
9	●	●	●			Lock inside the closed guard with legs compressing kidneys or ribs
10	●	●	●			Wrist lock
11	●	●	●			Single leg takedown while the attacking athlete has his head outside his opponents body. (**)
12	●	●	●	●		Bicep slicer
13	●	●	●	●		Calf slicer
14	●	●	●	●		Knee bar
15	●	●	●	●		Toe hold
16	●	●	●	●	●	Slam
17	●	●	●	●	●	Spinal lock without choke
18	●	●	●	●	●	Heel hook
19	●	●	●	●	●	Locks twisting the knees.
20	●	●	●	●	●	Knee Reaping (See definition in page 32)
21	●	●	●	●	●	Scissor Takedown
22	●	●	●	●	●	In straight foot lock, turning in the direction of foot not under attack.
23	●	●	●	●	●	In toe hold, applying outward pressure on the foot
24	●	●	●	●	●	Bending fingers backwards
25	●	●	●	●	●	Grab the opponents belt and throws him to the floor on his head when defending a single leg situation while his opponents head is on the outside of his body.
26	●	●	●	●	●	Suplex takedown technique, landing with the opponent's head or neck on the ground.

*De afbeeldingen op de lijst zijn voorbeelden van verboden technieken en bieden geen volledig overzicht van verboden technische situaties en variaties.

**Hoewel dit een verboden techniek is, zal de atleet niet bestraft worden.

*** Binnen Grappling Vlaanderen zijn ALLE klemmen en wurging onder de 13 jaar VERBODEN.

TECHNISCHE OVERTREDINGEN – NIET-TOEGELATEN BEWEGINGEN

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18
19

20 ZIE DEFINITIE PAGINA 38

21

22

23

24

25

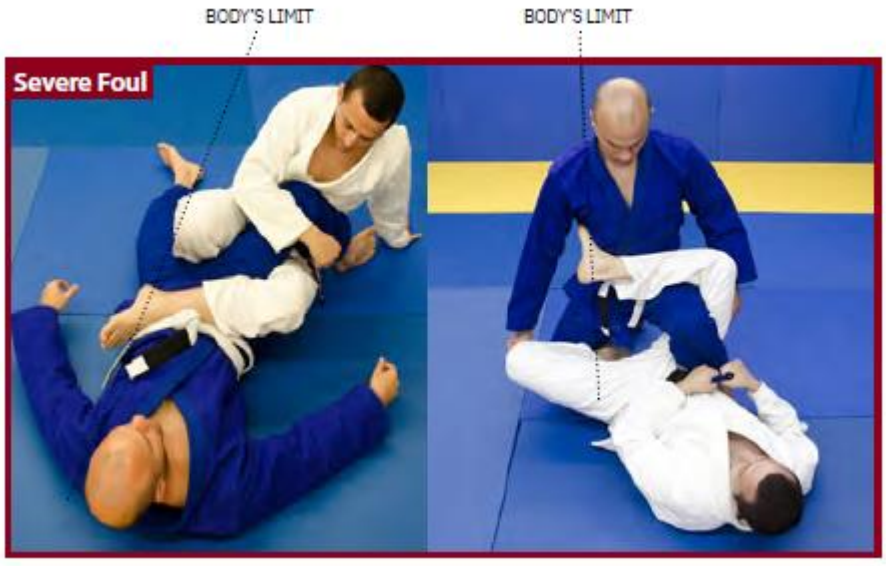
TECHNISCHE OVERTREDINGEN – NIET-TOEGELATEN BEWEGINGEN

20 **Knee reaping**

Knee reaping houdt in dat een van de atleten de dij achter het been van zijn/ haar tegenstander plaatst en zijn/ haar kuit bovenop het lichaam van de tegenstander schuift boven de knie, en zo de voet voorbij de verticale middellijn van het lichaam van de tegenstander plaatst. Daarbij oefent hij/ zij van buiten naar binnen druk uit op de knie van de tegenstander, en houdt hij/ zij de voet van het bedreigde been klem tussen heup en oksel.

Een atleet hoeft de voet van zijn tegenstander niet vast te houden opdat die als gevangen of geklemd wordt beschouwd.

In de context van deze regel, zal de voet als gevangen of geklemd worden beschouwd als een atleet rechtstaat en het gewicht op de voet van hetzelfde been rust als de bedreigde knie.

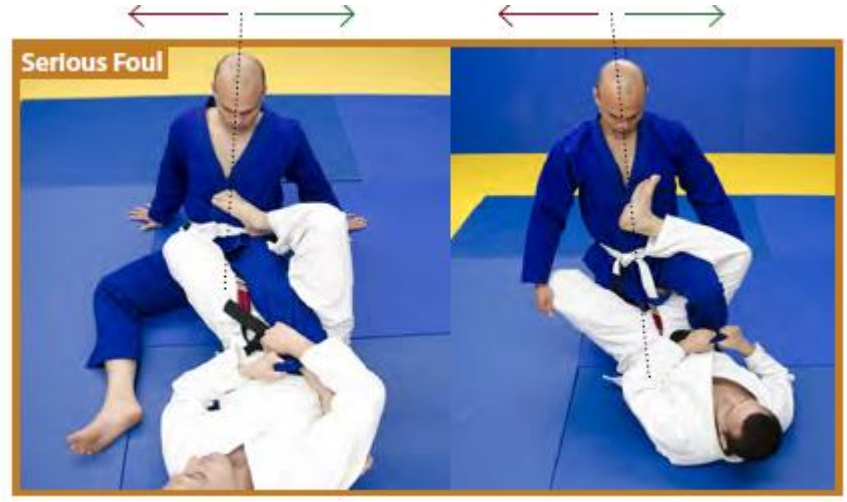


Zware overtreding

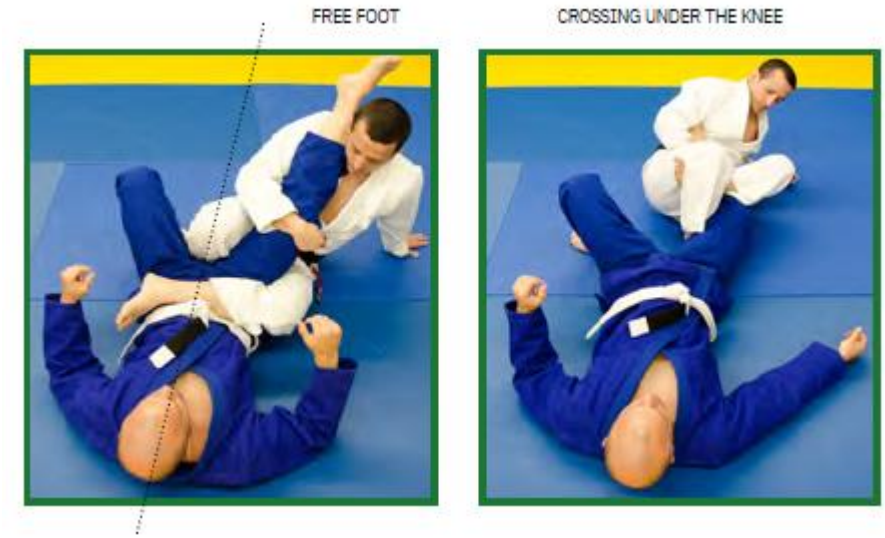
- Als de atleet de beweging uit de beschrijving hierboven uitvoert, met de voet voorbij de verticale middellijn van het lichaam van de tegenstander.
- Als een van de atleten een klem of wurging geplaatst heeft, zal het beschouwd worden als ernstige overtreding voor de atleet die zijn voet kruist volgens bovenstaande beschrijving.

Ernstige overtreding

- Als de atleet de beweging uit bovenstaande beschrijving uitvoert, waarbij hij zijn voet voorbij de verticale middellijn van het lichaam van de tegenstander beweegt. De scheidsrechter zal de wedstrijd stilleggen, terugkeren naar de positie indien toegelaten en een strafpunt uitdelen aan de atleten voor hij het gevecht opnieuw van start laat gaan.



Worden niet als overtreding beschouwd:



7. ARTIKEL 7 – STRAFPUNTEN

Strafpunten worden toegekend door de scheidsrechters om het vlotte verloop van de wedstrijd te verzekeren, en ervoor te zorgen dat de regels van de sport en de competitie worden verzekerd.

- Zware overtredingen
- Ernstige overtredingen
- Bestraffingen voor een gebrek aan vechtlust

7.1. Zware overtredingen

- **Technische bestraffing:** diskwalificatie van de wedstrijd op het moment van de inbreuk.
- **Disciplinaire bestraffing:** diskwalificatie van de wedstrijd en de competitie op het moment van de inbreuk.

7.2. Ernstige overtredingen

7.2.1. Scheidsrechters moeten de volgende reeks bestraffingen opvolgen.

- 1ste strafpunt – de scheidsrechter noteert het eerste strafpunt voor de atleet.
- 2de strafpunt – toekennen van een voordeelpunt aan de tegenstander van de bestrafte atleet en tweede strafpunt op het scorebord voor de overtredende atleet.
- 3de strafpunt – er worden twee punten toegekend aan de tegenstander van de bestrafte atleet en een derde strafpunt wordt genoteerd op het scorebord voor de overtredende atleet.
  Opm.: In situaties waar beide atleten bestraft worden voor een gebrek aan vechtlust ,waardoor beiden een derde strafpunt krijgen, zal de wedstrijd staand worden hervat.
- 4de strafpunt – diskwalificatie van de overtredende atleet. *

7.2.2. Ernstige overtredingen zijn cumulatief en bij verschillende overtredingen treedt de escalatie van bestraffingen in werking zoals beschreven in punt 7.3.1.

7.2.3. Als de atleet al bestraft werd voor een gebrek aan vechtlust, zullen deze opgeteld worden met de bestraffingen voor ernstige overtredingen.

7.2.4. In de categorieën onder de 15 jaar zal de scheidsrechter twee punten toekennen aan de tegenstander bij de vierde en vijfde overtreding van de atleet, en één strafpunt per overtreding aan de overtredende atleet. Pas bij de zesde overtreding zal de scheidsrechter de overtredende atleet diskwalificeren.

7.3. Bestraffingen voor een gebrek aan vechtlust.

7.3.1. De bestraffingen voor een gebrek aan vechtlust zullen elkaar opvolgen zoals hieronder beschreven als de scheidsrechter een of beide atleten beoordeeld volgens de situaties in item 6.2.1.
De scheidsrechter zal tot 20 (twintig) tellen en, overeenkomstig punt 1.4.1 het gebrek

aan vechtlust aangeven met het bevel ‘Lute’, en zo verwijzen naar het strafpunt voor de atleet, overeenkomstig de reeks beschreven in deel 7.2.

7.3.2. Als de atleet al bestraft werd voor ernstige overtredingen, zullen die strafpunten opgeteld worden bij de strafpunten voor een gebrek aan vechtlust.

8. ARTIKEL 8 – VERPLICHTINGEN, VERBODEN EN VEREISTEN.

8.1. Gi's en uniformen

8.1.1. Gi's moeten gemaakt zijn van katoen of een katoenachtige stof. De stof mag niet te dik zijn om vast te grijpen. Voor juvenile, adult en master categorieën is een geweven gi (pearl weave) verplicht.

8.1.2. Het is toegelaten een gi met EVA of een gelijkaardig materiaal in de kraag te dragen, als de richtlijnen i.v.m. maat en hardheid van de stof beschreven in dit reglement opgevolgd worden.

8.1.3. De gi moet volledig wit, koningsblauw of zwart zijn. Het is niet toegelaten een gi te dragen met een verschillende kleur vest en broek, of een gi met een andersgekleurde kraag. Atleten mogen geen t-shirt onder de gi dragen (behalve vrouwen, die moeten voldoen aan deel 8.1.4).

8.1.4. In de vrouwencategorieën is het verplicht een t-shirt van in stretch of een ander elastisch materiaal dat aansluit op het lichaam te dragen onder de gi; lange of korte mouwen zijn toegelaten, en er zijn geen vereisten qua kleur. Het is ook toegelaten om een eendelig badpak te dragen of een gymtopje.

8.1.5. In de zwarte gordel adult categorieën (mannen en vrouwen) mogen de organisatoren van het toernooi eisen dat de atleten twee gi's hebben in een verschillende kleur (een koningsblauw en een wit) om het onderscheid tussen beide atleten in de wedstrijd te maken.

8.1.6. De gi mag niet hersteld of gescheurd zijn. Hij mag niet nat of vuil zijn, of onaangename geuren verspreiden.

8.1.7. De gi-vest moet tot aan de dij van de atleet komen en de mouwen mogen niet meer dan 5 cm van de pols komen als de arm parallel met de grond uitgestrekt is.

8.1.8. De broek van de gi mag niet meer dan 5 cm boven de tibiale malleolus (enkelbeen) komen. In de mannencategorieën is het verboden om gelijk welk type broek onder de gi-broek te dragen. In vrouwencategorieën is het dragen van een elastische broek onder de gi toegelaten (aansluitend op het lichaam), zo lang ze korter is dan de gi-broek.

8.1.9. Atleten moeten een duurzame gordel dragen van 4 à 5 cm breed, volgens zijn/ haar graad, met een zwart uiteinde – afgezien van zwarte gordels, die een wit of rood uiteinde hebben. De gordel moet gedragen worden over de vest, twee keer rond het middel gewikkeld, en vastgemaakt met een dubbele knoop strak genoeg om de gi-vest dicht te houden. Eens dichtgeknoopt moet elk uiteinde van de gordel zo'n 20 tot 30 cm neerhangen.

8.1.10. Geverfde gi's zijn verboden, tenzij het geverfde deel een logo van een academie of sponsor uitbeeldt, en dan enkel op plaatsen waar patches toegelaten zijn. Zelfs in die

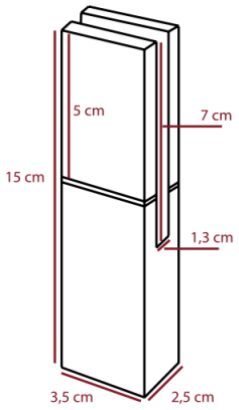
gevallen moet de atleet een andere gi aantrekken als de verf afgaat op de gi van de tegenstander.

8.1.11. Voor de weging zal de inspecteur controleren of het uniform voldoet aan de regels.

- Bij de laatste controle zal gecontroleerd worden of de maten voldoen aan volgende standaard: lengte van mouwen en broekspijpen, maximale dikte van de kraag (1,3 cm); maximale wijdte van de kraag (5cm); maximale losheid van de mouwen over de hele lengte (7 cm)
- Elke atleet heeft recht op 3 inspecties voor goedkeuring.
- De uniforminspecteur zal ook de staat van de gordel keuren.

8.1.12. Het meetinstrument voor het uniform heeft volgende reglementaire afmetingen:

Totale lengte van het meetinstrument: 15 cm
Breedte van het meetinstrument: 3,5 cm
Breedte van de lapel: 5 cm
Dikte van de lapel: 1,3 cm
Opening van de mouw, volledig uitgestrekt: 7 cm



8.1.13. Na de weging mag de atleet geen andere gi aantrekken voor de eerste wedstrijd, op straffe van diskwalificatie.

8.1.14. Na de eerste wedstrijd mag de atleet toestemming vragen aan de ringcoördinator om een andere gi aan te trekken. Deze nieuwe gi wordt opnieuw geïnspecteerd.

8.1.15. Atleten die de nieuwe gi niet laten inspecteren voor de eerste wedstrijd waarin ze die dragen, zullen gediskwalificeerd worden.

8.1.16. Voor No-Gi Jiu-Jitsu gelden volgende kledingregels:

- T-shirts en rash guards:

Beide geslachten moeten een T-shirt van elastisch materiaal dragen (aansluitend) lang genoeg om de romp volledig te bedekken tot aan de short. De kleur moet wit zijn, of zwart, of zwart-wit, met minimum 10% van de kleur van

de graad (gordel) van de atleet. T-shirts volledig in de kleur van de graad (gordel) zijn ook toegestaan.
Opm.: bij zwarte gordels wordt een kleine rode zone getolereerd, maar die mag niet overheersend zijn.

- Shorts voor mannen:

Zwarte, witte of zwart-witte board shorts en/ of de kleur van de graad (gordel) waartoe de atleet behoort, zonder zakken of met dichtgenaaide zakken, zonder knopen, loshangende koordjes, ritsen of andere delen in plastic of metaal die een gevaar vormen voor de tegenstander. De shorts moeten minstens halverwege de dij komen (niet meer dan 15 cm boven de knie) en niet onder de knie.
Eveneens toegelaten zijn compressieshorts gemaakt van elastisch materiaal (aansluitend) die onder de short worden gedragen, in de kleuren zwart, wit, zwart-wit, en/ of de kleur van de graad (gordel) waartoe de atleet behoort.

- Shorts, compressieshorts en broeken voor vrouwen:
Shorts, compressiebroeken (aansluitende spats) en/ of compressieshorts in zwart, wit, zwart-wit, en/of de kleur van de graad (gordel) waartoe de atleet behoort. Het moet een short zijn zonder zakken of met dichtgenaaide zakken, zonder knopen, loshangende koordjes, ritsen of andere delen in plastic of met metaal die een gevaar vormen voor de tegenstander. De shorts moeten minstens halverwege de dij komen (niet meer dan 15 cm boven de knie) en niet onder de knie.

8.2. Hygiëne

8.2.1. Vinger- en teennagels moeten kortgeknipt zijn.
8.2.2. Lang haar moet vastgemaakt worden zodat het de tegenstander niet stoort.
8.2.3. Atleten die haarverf gebruiken die vlekken achterlaat op de gi van de tegenstander tijdens de wedstrijd, zullen gediskwalificeerd worden.
8.2.4. Atleten moeten schoeisel dragen tot aan de wedstrijdzone en overal waar dat toegelaten is.
8.2.5. Bij de weging moet de gi inspecteur nagaan of de atleet aan huidaandoeningen lijdt.
- Atleten met verwondingen op de huid worden doorverwezen naar de toezichthoudende arts of het EHBO-team.
- Atleten moeten een doktersverklaring voorleggen waaruit blijkt dat de huidaandoening niet besmettelijk of schadelijk is voor andere deelnemers.
- Voor de organisator: de toezichthoudende arts of het EHBO-team neemt de eindbeslissing om de atleet al dan niet toe te laten tot de competitie.

8.3. Andere vereisten

8.3.1. Elke atleet zal zich slechts één keer laten wegen op de officiële toernooiweegschaal om zijn gewicht te bepalen.

8.3.2. Atleten mogen zich laten wegen zonder knie- of elleboogbrace, maar moeten die wel dragen bij inspectie van de gi.

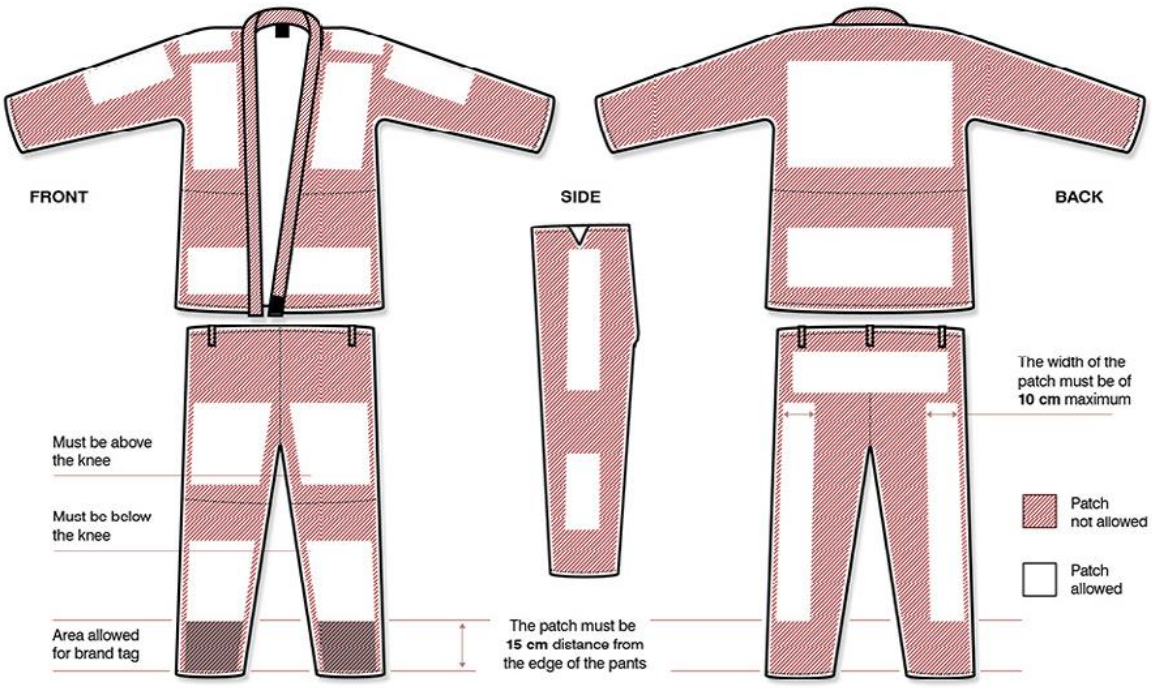
8.3.3. De atleet mag niet op de weegschaal stappen met schoenen of enig ander item behalve zijn/ haar reglementair uniform en toegelaten uitrusting voor de wedstrijd.

8.3.4. Patches en borduursels mogen enkel aangebracht worden op toegelaten delen van de gi, zoals aangegeven op de illustraties hieronder. Ze moeten van katoen zijn en netjes vastgestikt. Alle losse patches of patches aangebracht op niet-toegelaten plaatsen van de gi zullen verwijderd worden door de inspecteurs.

8.3.5. Verboden patches en teksten op het uniform:

- er worden geen patches of teksten (geborduurd of handgeschreven) toegelaten met politieke ideologieën of zinnen, symbolen of slogans beledigend voor een geslacht, seksuele geaardheid, etniciteit, cultuur of religie.
- er worden geen patches of teksten (geborduurd of handgeschreven) toegelaten met zinnen, symbolen of slogans die geweld, vandalisme, seksuele daden, drugs ,alcohol en/of tabak promoten.

8.3.6. Toegelaten: een etiket met een merknaam vooraan op het onderste deel van de broek (zoals op de illustratie). Het etiket moet gemaakt zijn van een dunne stof (niet geborduurd en maximum 36 cm² meten.



8.3.7. Het gebruik van schoeisel, hoofddeksels, haarspelden, juwelen, cups (kruisbeschermers) of enig andere soort bescherming uit harde materialen die de tegenstander of de atleet zelf schade kunnen toebrengen, zijn verboden. Ook het gebruik van oogbeschermers, ook als die gemaakt zijn voor sport, is verboden.

8.3.8. In de vrouwencategorieën is het de atleten toegelaten het hoofd te bedekken. De hoofdbedekking moet voldoen aan volgende vereisten:

- vastzitten en gemaakt zijn van een elastische stof (of elastieken aan de rand hebben)
- gemaakt zijn zonder plastic of andere harde materialen.
- gemaakt zijn zonder koordjes.
- vrij zijn van opschriften of logo's.
- volledig zwart, wit of zwart-wit zijn, en/ of de kleur van de graad (gordel) waartoe de atleet behoort.
- als onderdeel van het uniform voor vrouwen is ook een hoofdbedekking in één stuk toegelaten, gemaakt uit elastische stof, die de nek, oren en haar volledig bedekt, gelijkaardig aan de hoofdbedekking van een wetsuit. Deze hoofdbedekking moet volledig zwart, wit of zwart-wit zijn, of de kleur van de graad (gordel) hebben waartoe de atleet behoort.

8.3.9. Het gebruik van gewrichtsbeschermers (kniebraces, elleboogbraces enz.) die het lichaamsvolume verhogen en waardoor het moeilijker wordt voor de tegenstander om de gi vast te grijpen, is ook verboden.

8.3.10. Het is verplicht ondergoed te dragen voor alle competities, zowel Gi als No-Gi. Het ondergoed moet model 'slip' zijn. Wordt deze regel niet opgevolgd, zal dat als overtreding worden beschouwd overeenkomstig deel 6.2.3(E), en de atleet zal bestraft worden volgens deel 7.1.

ALGEMENE COMPETITIERICHTLIJNEN

1. ARTIKEL 1 – DIVISIES EN REGLEMENT WEDSTRIJDDUUR

1.1. De leeftijdscategorie waartoe een atleet behoort wordt bepaald door de leeftijd die de atleet heeft of zal bereiken in het jaar van een bepaald toernooi.

1.2. Er is geen maximumleeftijd voor de adult en master categorieën, maar wel een minimumleeftijd.

1.3. De categorieën moeten de leeftijdsgrenzen en reglementaire wedstrijdduur beschreven in onderstaande tabel volgen.

CATEGORIA	FAIXA-ETÁRIA	TEMPO REGULAMENTAR DE LUTA
MIGHTY MITE I	(Current Year) – (Birth Year) = 4	02 minutes
MIGHTY MITE II	(Current Year) – (Birth Year) = 5	02 minutes
MIGHTY MITE III	(Current Year) – (Birth Year) = 6	02 minutes
PEE WEE I	(Current Year) – (Birth Year) = 7	03 minutes
PEE WEE II	(Current Year) – (Birth Year) = 8	03 minutes
PEE WEE III	(Current Year) – (Birth Year) = 9	03 minutes
JUNIOR I	(Current Year) – (Birth Year) = 10	04 minutes
JUNIOR II	(Current Year) – (Birth Year) = 11	04 minutes
JUNIOR III	(Current Year) – (Birth Year) = 12	04 minutes
TEEN I	(Current Year) – (Birth Year) = 13	04 minutes
TEEN II	(Current Year) – (Birth Year) = 14	04 minutes
TEEN III	(Current Year) – (Birth Year) = 15	04 minutes
JUVENILE I	(Current Year) – (Birth Year) = 16	05 minutes
JUVENILE II	(Current Year) – (Birth Year) = 17	05 minutes
ADULT	(Current Year) – (Birth Year) ≥ 18	05 minutes – White 06 minutes – Blue 07 minutes – Purple 08 minutes – Brown 10 minutes – Black
MASTER 1	(Current Year) – (Birth Year) ≥ 30	05 minutes – White / Blue 06 minutes – Purple / Brown / Black
MASTER 2	(Current Year) – (Birth Year) ≥ 36	05 minutes
MASTER 3	(Current Year) – (Birth Year) ≥ 41	05 minutes
MASTER 4	(Current Year) – (Birth Year) ≥ 46	05 minutes
MASTER 5	(Current Year) – (Birth Year) ≥ 51	05 minutes
MASTER 6	(Current Year) – (Birth Year) ≥ 56	05 minutes
MASTER 7	(Current Year) – (Birth Year) ≥ 61	05 minutos

1.4. De minimale rusttijd tussen twee wedstrijden staat aangegeven in onderstaande tabel:

MATCHES UP TO SEMIFINALS	Equal to regulation match duration for respective division
FINAL MATCHES	Double regulation match time for respective division

Vertaling van de afbeelding

Wedstrijden tot aan de halve finale	gelijk aan de reglementaire wedstrijdduur van de betreffende categorie
Finalewedstrijden	het dubbele van de reglementaire wedstrijdduur van de betreffende categorie

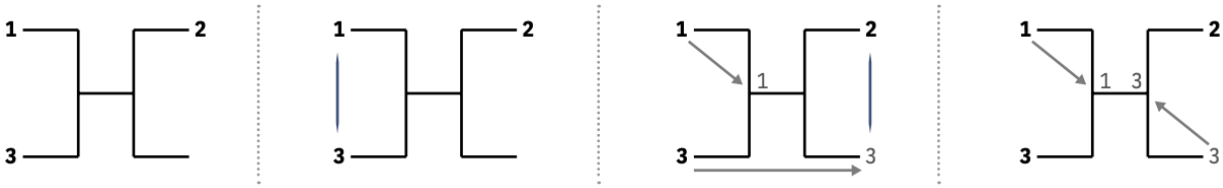
2. ARTIKEL 2 – BRACKETS

2.1. De atleten in elke categorie worden verdeeld in brackets.

2.2. De brackets vormen een eenvoudig eliminatiesysteem, waarbij de verliezer van elke match uitgeschakeld is en de winnaar naar de volgende ronde in de brackets gaat.

2.3. De enige uitzondering op het eliminatiesysteem is wanneer er slechts drie atleten in de bracket zitten.

2.3.1. In een bracket met drie gaat de winnaar van de eerste wedstrijd door naar de finale en de verliezer neemt het op tegen de derde deelnemer in de bracket. De atleet die de tweede match wint – ook al is het dezelfde atleet die de eerste match verloor – gaat door naar de finale om het op te nemen tegen de winnaar van de eerste wedstrijd.



Vertaling van de afbeelding:
Atleet 1 neemt het op tegen atleet 3. De winnaar in het voorbeeld was atleet 1.

Als winnaar gaat atleet 1 door naar de finale en atleet 3 is niet uitgeschakeld. Atleet 3 verhuist naar de andere kant van de bracket en neemt het op tegen atleet 2.

Atleet 3 verslaat atleet 2 en gaat door naar de finale, waar hij het opnieuw opneemt tegen atleet 1.

2.3.2. Als de atleet in een bracket van 3 het gewicht van zijn klasse overschrijdt, zal hij/ zij uitgesloten worden van de competitie en hij/ zij zal de andere halve finale niet mogen vechten.

2.3.3. Als een atleet in een bracket van 4 gediskwalificeerd wordt, zal de methode van een bracket met 3 niet toegepast worden.

2.3.4. Als een atleet in de halve finale van een bracket met 3 zijn/ haar eerste gevecht mist, mag hij/ zij de andere halve finale niet meer vechten.

2.4. Diskwalificatie in halve finale en finale

2.4.1. Halve finale

- Als beide atleten door een ongeluk geblesseerd geraken in de halve finale, met een gelijke stand op het moment van het ongeluk en geen van beide atleten is in staat de wedstrijd verder te zetten, zal de andere halve finale gepromoveerd worden tot finale. In dit geval behalen de geblesseerde atleten een derde plaats.

- Als beide atleten in een halve finale gediskwalificeerd worden voor een technische overtreding, zal de andere halve finale tellen als finale voor die gewichtsklasse. In dit geval behalen de gediskwalificeerde atleten de derde plaats.

- Als beide atleten in een halve finale gediskwalificeerd worden voor een disciplinaire overtreding, zal de andere halve finale tellen als finale voor die gewichtsklasse. In dit geval wordt de derde plaats niet toegekend aan de betreffende atleten, en wordt die plaats dus opengelaten.

- Als alle vier de atleten in beide halve finales van de gewichtsklasse gediskwalificeerd worden op een technische overtreding, zullen de vier atleten die verloren in de kwartfinales tegen elkaar vechten in extra halvefinalewedstrijden om de finalisten van de gewichtsklasse te bepalen. In dit geval behalen de atleten die gediskwalificeerd werden, de derde plaats – de atleten die de extra halve finales haalden, krijgen geen medailles.

- Als alle vier atleten in beide halve finales van de gewichtsklasse gediskwalificeerd worden op een disciplinaire overtreding, zullen de vier atleten die verloren in de kwartfinales tegen elkaar vechten in extra halvefinalewedstrijden om de finalisten van de gewichtsklasse te bepalen. In dit geval zullen de gediskwalificeerde halvefinalisten geen medailles ontvangen – en de atleten die de extra halve finales verloren, hebben de derde plaats behaald.

- Als een atleet in een halve finale gediskwalificeerd wordt voor hij deelneemt aan een wedstrijd, zal de kwartfinale aan die kant van de bracket de halve finale worden.

- Als beide atleten in een halve finale van een bracket met 3 gediskwalificeerd worden op een technische fout, wordt willekeurig bepaald wie doorgaat naar de finale. De verliezer behoudt zijn derde plaats.

- Als beide atleten in een halve finale gediskwalificeerd worden, een voor een disciplinaire overtreding en de andere voor een technische overtreding, behoudt de atleet gediskwalificeerd voor de technische overtreding de derde plaats. De andere halve finale wordt dat de finale voor die gewichtsklasse.

2.4.2. Finale

- Als beide atleten in een finalewedstrijd gediskwalificeerd worden op een technische overtreding, zullen de atleten die verloren in de halve finales terug op de mat komen om de finale te betwisten. De winnaar van deze nieuwe finale behaalt de eerste plaats, de verliezer de derde plaats. In dit geval behalen de gediskwalificeerde atleten de tweede plaats.

- Als één van de atleten in de finalewedstrijd gediskwalificeerd wordt op een disciplinaire overtreding, zal de atleet die in de halve finale verloor tegen de latere kampioen, tweede worden.

- Als in de finale beide atleten gediskwalificeerd worden, één op een disciplinaire overtreding en de andere op een technische overtreding, is er geen winnaar. De atleet die gediskwalificeerd werd op een technische overtreding wordt tweede. In dit geval zullen de verliezers van de halve finales vechten en de winnaar behaalt de eerste plaats. De andere atleet blijft derde.

- Als beide atleten in een finalewedstrijd gediskwalificeerd worden op een disciplinaire overtreding, keren de atleten die de halve finales verloren terug op de mat om de finale te betwisten. In dit geval worden de atleten die de kwartfinales verloren tegen de nieuwe finalisten, derde.

- Als een finale maar één finalist heeft omdat alle atleten aan de andere kant van de bracket gediskwalificeerd werden zonder één wedstrijd te winnen, zal de halve finale met de atleten die niet gediskwalificeerd werden, tellen als finale voor de gewichtsklasse, en de kwartfinale als halve finale.

3. ARTIKEL 3 – COMPETITIE VOOR BESTE ACADEMIE

3.1. De resultaten voor de top drie van atleten van elke categorie in de competitie, tellen mee voor punten in de algemene competitie voor beste atleet.

3.2. Volgende punten worden toegekend voor elke plaats:

Kampioen: 9 punten
Runner-up: 3 punten
Derde plaats: 1 punt

3.3. Gelijke stand

3.3.1. Gelijke stand bij kampioenschappen waar punten van elke leeftijdscategorie apart geteld worden.
- De academie met de meeste gouden medailles is de winnaar.
- Als er een gelijke stand is in het aantal kampioenen, is de academie met de meeste zilveren medailles de winnaar.
- Als er een gelijke stand is in het aantal gouden en zilveren medailles, is de academie met het hoogste aantal kampioenen in hoge graden de winnaar.
- Als er een gelijke stand is in het aantal kampioenen in hoge graden, is de academie met de kampioen met de hoogste graad en uit de hoogste gewichtsklasse de winnaar.
- Als er na bovenstaande scenario's nog steeds een gelijke stand is, wordt de winnaar willekeurig gekozen.

3.3.2. Gelijke stand bij kampioenschappen waar punten van twee of meer leeftijdscategorieën samengeteld worden.
- De academie met de meeste gouden medailles is de winnaar.
- Als er een gelijke stand is in het aantal kampioenen, is de academie met het grootste aantal zilveren medailles de winnaar.
- Als er een gelijke stand is in het aantal gouden en zilveren medailles, is de academie met het hoogste aantal kampioenen met zwarte gordel in de volgende

leeftijdscategorieën de winnaar, op deze volgorde:
Adult, Master 1, Master 2, Master 3, Master 4, Master 5, Master 6, Master 7.
- Als er een gelijke stand is in het aantal kampioenen met zwarte gordel over alle leeftijdscategorieën heen, is de academie met het hoogste aantal kampioenen met de hoogste graad in de leeftijdscategorieën de winnaar, op deze volgorde:
Adult, Master 1, Master 2, Master 3, Master 4, Master 5, Master 6, Master 7, Juvenile II, Juvenile I, Teen III, Teen II, Teen I, Junior, III, Junior II, Junior I, Pee Wee III, Pee Wee II, Pee Wee I, Mighty Mite III, Mighty Mite II, Mighty Mite I.
- Als er na bovenstaande scenario's nog steeds een gelijke stand is, wordt de winnaar willekeurig gekozen.

3.4. Punten van categorieën waar maar één atleet was ingeschreven, tellen niet mee in de competitie voor academies.

3.5. Punten van categorieën waar maar twee atleten van dezelfde academie waren ingeschreven, tellen niet mee in de competitie voor academies.

3.6. Teamcompetitie

3.6.1. Als er een gelijke stand is in de teamscore na afloop van alle wedstrijden, mogen de teams die gelijk staan elk één atleet uitkiezen om het tegen elkaar op te nemen in een extra, beslissende wedstrijd.

4. ARTIKEL 4 – PRIJZEN

4.1. De drie beste atleten in elke klasse ontvangen medailles op het officiële podium van de kampioenschappen.

4.1.1. Voor alle kampioenschappen worden volgende prijzen voorzien:
- De kampioen ontvangt een gouden medaille.
- De runner-up ontvangt een zilveren medaille.
- De twee atleten op de derde plaats ontvangen elk een bronzen medaille.
- de prijzen worden uitgereikt volgens de resultaten afgeroepen door de scheidsrechters. Van plaats wisselen op het moment van de prijsuitreiking is expliciet verboden.
- Om deel te nemen aan de prijsuitreiking mag de atleet enkel een gi dragen die goedgekeurd is om deel te nemen aan het gi-toernooi, of het officiële uniform van het Jiu-Jitsu No-Gi toernooi.
- Accessoires die niet bij de sport horen zijn verboden.

4.1.2. Bij teamcompetities krijgen enkel de twee beste teams medailles uitgereikt op het officiële podium van de kampioenschappen.

4.2. Atleten die werden gediskwalificeerd met WO (no show) krijgen geen medaille en hun naam wordt niet opgenomen in de eindresultaten van het toernooi.

4.2.1. De enige uitzondering op deze regel is wanneer de atleet aan ten minste een wedstrijd in de categorie in kwestie heeft deelgenomen.

4.3. Atleten die gediskwalificeerd zijn op een disciplinaire overtreding ontvangen geen medaille en hun naam wordt niet opgenomen in de eindresultaten van het toernooi.

4.4. Atleten die als enige zijn ingeschreven in een categorie moeten hun uniform laten inspecteren, en goedgekeurd worden bij de weging om een medaille te kunnen ontvangen en hun naam te laten opnemen in de eindresultaten van het toernooi.

4.4.1. In de ultra heavyweight en absolute gewichtsklassen moeten atleten die als enige zijn ingeschreven in de categorie enkel hun uniform laten inspecteren en goedkeuren om een medaille te ontvangen en hun naam te laten opnemen in de eindresultaten van het toernooi.

5. ARTIKEL 5 – INSCHRIJVING

5.1. Atleten die zich inschrijven voor een kampioenschap moeten verbonden zijn aan een academie, en die academie moet goedgekeurd worden door GRAPPLING VLAANDEREN.

5.2. Elke academie mag twee atleten inschrijven in elke categorie volgens gewicht/ gordel/ leeftijd/ geslacht.

5.3. De leraar verantwoordelijk voor elke academie of vereniging van academies heeft beslissingsrecht over de inschrijving van de atleten die zijn/ haar academie of vereniging van academies vertegenwoordigen – en heeft het recht veranderingen aan te brengen in de deelnemerslijst en atleten toe te voegen of uit te sluiten in alle categorieën, inclusief absolute.

5.4. Er is een tijdsschema voor de inschrijving van alle kampioenschappen die ruim bekend gemaakt zal worden door GRAPPLING VLAANDEREN, en alle deadlines moeten nageleefd worden.

5.5. Een atleet die gekend is als zwarte gordel in judo, ervaring heeft in freestyle of Grieks-Romeins worstelen of die MMA heeft gevochten als professional of amateur, mag zich niet inschrijven als witte gordel om aan een toernooi deel te nemen.
* In de USA, deelname aan de universiteitscompetities of hoger. In andere landen, deelname aan nationale competities.

5.6. Atleten die niet voldoen aan de vereisten vooropgesteld in de richtlijnen van het kampioenschap of aan de vereisten opgenomen in dit Reglement kunnen op elk moment gediskwalificeerd worden (voor, tijdens of na de competitie).

5.7. Atleten die ingeschreven staan in een categorie met zwarte gordel mogen enkel vechten met de graduatie waarmee ze ingeschreven staan bij Grappling Vlaanderen (of filialen) bij inschrijving.

5.8. De atleet mag enkel deelnemen met de gordel waarmee hij ingeschreven is bij Grappling Vlaanderen (of filialen). Als de atleet gepromoveerd werd door zijn/ haar leraar voor de minimale tijd als vorige gordel afgelopen is, of hij/ zij de minimumleeftijd niet heeft bereikt, mag hij/ zij niet deelnemen met de huidige gordel, noch met de vorige.

5.9. Eens de atleet gepromoveerd is naar een volgende gordel, mag hij niet meer deelnemen met zijn vorige gordel. Als hij/ zij gepromoveerd wordt tijdens de competitie na afloop van zijn/ haar categorie, mag hij/ zij niet meer deelnemen aan de open klasse.

5.10. Zowel NADO Vlaanderen, de (inter)nationale sportfederaties als het Wereld Anti Doping Agentschap (WADA) kunnen in Vlaanderen dopingcontroles uitvoeren. Controles in Vlaanderen gebeuren steeds door of onder de verantwoordelijkheid van een erkend controlearts.Het gaat om staalafname en -analyse, verwerking van resultaten en de berechtiging van geschillen over potentiële overtredingen van de anti-dopingwetgeving. Grappling Vlaanderen erkent de wettelijke reglementering terzake, meer bepaald het decreet inzake Gezond en Ethisch Sporten van 20/12/2013 en het antidoping decreet van 25 mei 2012 betreffende de preventie en bestrijding van doping in de sport ('het Antidopingdecreet') gewijzigd bij decreet van decreet van 19 december 2014, dat door iedere atleet moet gerespecteerd worden.
Atleten geven hun toestemming om ten allen tijde drugtesten te ondergaan en begrijpen dat het gebruik van methoden of substanties verboden door de relevante anti-dopingregels tot gevolg kunnen hebben dat ze bestraft worden door bijvoorbeeld, maar niet uitsluitend, met diskwalificering en schorsing.
Indien een atleet door de overheid erkende bevoegde instanties schuldig wordt bevonden aan doping en hem een effectieve of voorlopige schorsing wordt opgelegd, zal het Grappling Vlaanderen deze schorsing ambtshalve uitbreiden tot alle activiteiten binnen Grappling Vlaanderen.
Op de website Dopinglijn.be vindt de alteet alles over de dopingbestrijding in Vlaanderen.

6. ARTIKEL 6 – GEDRAGSREGELS ATLEET EN ADMINISTRATIEVE STRAFFEN

6.1. Als de atleet een deel van zijn uniform of kimono verwijdert terwijl hij zich in de competitiezone bevindt.

6.2. Als de atleet over de afsluiting tussen de competitiezone en de publiekszone springt.

6.3. Als de atleet geen schoenen draagt en op blote voeten in de competitiezone loopt of in andere zones waar schoenen verplicht zijn.

6.4. Als de atleet of professor een houding aanneemt die ongepast wordt geacht voor een competitieve omgeving, ongeacht of de wedstrijd al begonnen of geëindigd is.

Opm.: een atleet die een of meer gedragsregels beschreven in dit deel overtreedt, kan een administratieve sanctie krijgen gebaseerd op de criteria van Grappling Vlaanderen.

7. ARTIKEL 7 – VERDERE VOORSCHRIFTEN

7.1. Indien nodig kunnen de gepubliceerde richtlijnen van een individueel kampioenschap boven dit algemeen reglement geplaatst worden.

7.2. Het is leden van het organiserend comité die een officiële functie uitoefenen op een kampioenschap ten strengste verboden instructies te geven aan atleten binnen de competitiezone.

7.3. Het is ten strengste verboden aan wie niet lid is van het organiserend comité het woord te richten aan tafelfunctionarissen.

Handleiding voor competitieopstelling

1. ARTIKEL 1 – COMPETITIEZONE

De competitiezone bestaat uit een of meer wedstrijdzones, scoretafels, een opwarmingszone, een zone voor de weging, een centrale tafel en een podium.

1.1. Wedstrijdzones

1.1.1. Wedstrijdzones bestaan uit een vechtzone en een veiligheidszone daarrond. Beide zones hebben een verschillende kleur.

1.1.2. De minimumgrootte van een wedstrijdzone is 64m², waarbij 36m² bestaat uit vechtzone en 28m² bestaat uit veiligheidszone rond de vechtzone.

1.1.3. De maximumgrootte van een wedstrijdzone is 100m², waarbij 64m² bestaat uit vechtzone en 36m² bestaat uit veiligheidszone rond de vechtzone.

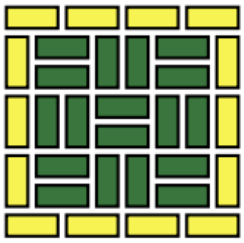
1.1.4. Een wedstrijdzone van 64m² samengesteld uit matten van 2 op 1m moet op de volgende manier worden samengesteld:

- 18 matten in de vechtzone.
- 14 matten in de veiligheidszone.

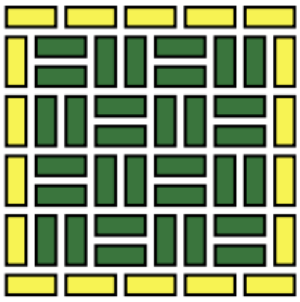
Een wedstrijdzone van 100m² samengesteld uit matten van 2 op 1m moet op de volgende manier worden samengesteld:

- 32 matten in de vechtzone
-18 matten in de veiligheidszone

64 m^2 AREA



100 m^2 AREA

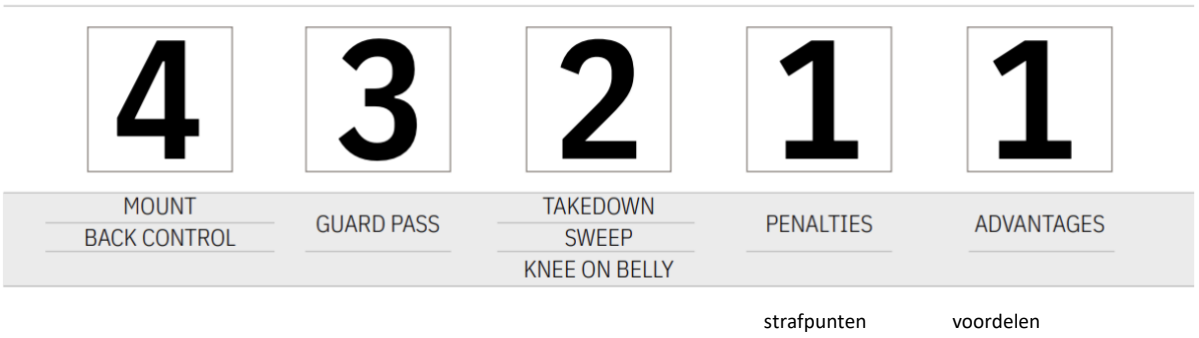


1.2. Scoretafels

1.2.1. Bestaan uit één tafel en één of twee stoelen, en wordt voor elke wedstrijdzone geplaatst.

1.2.2. Op elke tafel moet het nummer van de overeenkomstige wedstrijdzone duidelijk aangebracht worden. Ze moet ook beschikken over twee scoreborden en één klok. In speciale gevallen kan een elektronisch scorebord gebruikt worden in plaats van manuele scoreborden en klok.

1.2.3. Het scorebord is als volgt geconfigureerd:



1.2.4. Het manuele scorebord wordt zo op de tafel geplaatst dat het geel-met-groene deel zich rechts van de scheidsrechter bevindt wanneer hij/ zij voor de scoretafel staat.

1.3. **Opwarmingszone**

1.3.1. Een afgesloten zone grenzend aan de competitiezone, waar enkel atleten gebruik van kunnen maken.

1.3.2. Het organiserend comité van het kampioenschap roept de atleten van elke categorie naar de opwarmingszone zoals bepaald in het tijdsschema van het evenement.

1.3.3. Hier, en enkel hier, halen de ringcoördinatoren de atleten op om naar de wedstrijdzones te gaan.

1.3.4. Het is de beslissing van het organiserend comité of er een weegschaal wordt voorzien in de opwarmingszone zodat de atleten hun gewicht kunnen controleren voor de officiële weging.

1.4. Zone voor de weging en uniforminspectie.

1.4.1. De gi van de atleet wordt geïnspecteerd op maat, patches, hygiëne, gordel en algemene staat.

1.4.2. De zone voor de weging moet ten minste één weegschaal tellen om het gewicht van de atleet te bepalen.

1.5. Centrale tafel

Bevindt zich op een centrale plaats ten opzichte van alle wedstrijdzones. Van daar uit worden de brackets verdeeld naar de ringcoördinatoren en resultaatoverzichten worden er opgesteld om de medailles uit te reiken aan de atleten.

1.6. Podium

Het podium bestaat uit drie niveaus: het hoogste niveau voor de atleet die de eerste plaats heeft behaald; rechts van de eerste plaats bevindt zich het tweede hoogste niveau voor de atleet op de tweede plaats; links van de eerste plaats bevindt zich het laagste niveau, voor de atleet op de derde plaats.

1.7. EHBO-ruimte

Elke competitie van Grappling Vlaanderen of een aangesloten club moet aan de volgende voorwaarden voldoen:

- in een deskundig en met voldoende materiaal uitgerust EHBO-team voorzien;
- binnen de infrastructuur van de wedstrijdlocatie in een gemakkelijk bereikbare en van het publiek afgeschermde EHBO-ruimte voorzien;
- garanderen dat de locatie van de toezichthoudende arts of het EHBO-team een snelle interventie mogelijk maakt;
- garanderen dat de infrastructuur van de wedstrijdlocatie een snel contact tussen de toezichthoudende arts of de andere hulpverleners mogelijk maakt;

- garanderen dat de infrastructuur van de wedstrijdlocatie een snelle evacuatie van gewonde sporters toelaat;
- aan de toezichthoudende arts of het EHBO-team een gedetailleerd evacuatieplan ter beschikking stellen.

2. ARTIKEL 2 – STAFF EN HUN TAKEN

2.1. Algemeen Directeur van de Competitie:
houdt toezicht op de volledige competitie en neemt eindbeslissingen over de organisatie en voortgang van het evenement.

2.2. Hoofd Ringcoördinator:
houdt toezicht op het werk van de Ringcoördinatoren, en zorgt ervoor dat ze de vooruitgang van de brackets vlot bijhouden. Hij helpt de centrale tafel bij de verdeling, ophaling en inpassen van brackets.

2.3. Algemeen Directeur van de scheidsrechters:
kiest scheidsrechters en roteert ze in de loop van het evenement. Hij/ zij voorziet een technische evaluatie van de scheidsrechters op het einde van elke competitiedag.

2.4. Coördinator van de Centrale Tafel:
verdeelt de brackets, geeft resultaten door aan de centrale tafel, en is verantwoordelijk voor de controle van de inschrijvingen en loting voor de absolute klasse.

2.5. Assistent van de Centrale Tafel:
assisteert de coördinator van de centrale tafel en registreert de resultaten van elke bracket, die hem/ haar worden aangeleverd door de ringcoördinator.

2.6. Scheidsrechter:
beoordeelt elke wedstrijd.

2.7. Ringcoördinator:
ontvangt de brackets van de centrale tafel, roept de atleten naar de opwarmingszone, controleert hun identiteitskaart, stuurt hen naar de uniforminspecteur, weegt hen voor hun eerste wedstrijd, brengt hen naar de wedstrijdzone, en noteert het resultaat na de wedstrijd in de bracket. Op het einde van de bracket, brengt hij/ zij die terug naar de centrale tafel.

2.8. Tafelfunctionaris:
noteert de punten, voordeelpunten en strafpunten aangegeven door de scheidsrechter op het scorebord, houdt de wedstrijdduur bij en kondigt het einde van de wedstrijd aan met een fluitje.

2.9. Uniforminspecteur:
inspecteert het uniform van elke atleet om na te gaan of het voldoet aan de vereisten betreffende maat, properheid en voorkomen, positionering van patches en algemene staat.

2.10. Award team:

roept de medaillewinnaars naar het podium en reikt medailles uit aan de winnaars van elke categorie.

2.11. Omroeper:

roept de categorieën af door de microfoon en doet allerlei aankondigingen in de loop van het toernooi.

Opm.: bij twijfel, neem er de Portugese versie bij.